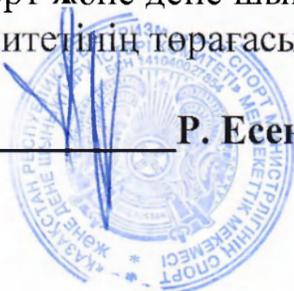


Келісемін:

Қазақстан Республикасы Туризм
және спорт министрлігінің
Спорт және дене шынықтыру істері
комитетінің төрағасы


_____ **Р. Есеналин**



Бекітемін:

«Қазақстандық гандбол спорт
федерацияларының
қауымдастығы» қауымдастық
нысандағы ЖТ және ЖК
бірлестімінің Президенті


_____ **Г. Турлыханова**
2025 ж.



Гандбол ережесі



Астана қ. 2025 ж.



Оглавление

I. Предисловие	3
Правило 1 – Игровая площадка	4
Правило 2 – Время игры, финальный сигнал и тайм-аут	9
Правило 3 – Мяч	15
Правило 4 – Команда, замены, оборудование, травмы игроков	17
Правило 5 – Вратарь	22
Правило 6 – Площадь ворот	24
Правило 7 – Игра с мячом, пассивная игра	26
Правило 8 – Нарушение и неспортивное поведение	29
Правило 9 – Подсчет очков	36
Правило 10 – Бросок	38
Правило 11 – Вбрасывание	40
Правило 12 – Бросок вратаря	41
Правило 13 – Штрафной бросок	42
Правило 14 – 7-метровый бросок	46
Правило 15 – Общие инструкции по выполнению бросков (вбрасывание, бросок вратаря, свободный бросок и 7-метровый бросок)	48
Правило 16 – Наказания	52
Правило 17 – Судьи	57
Правило 18 – Хронометрист и секретарь	59
Ручные сигналы	60
II. Разъяснения к Правилам игры	70
III. Регламент зоны замены	85
IV. Рекомендации и интерпретации	88
V. Рекомендации по игре на площадках и воротах	110

Примечание. Настоящие Правила игры в настоящее время пересматриваются (будут разделены на три отдельных документа).

I ПРЕДИСЛОВИЕ

Текст правил, комментарии, сигналы рукой ИФ, разъяснения к правилам игры и правила зоны замены — все это компоненты общих правил.

Также обратите внимание на интегрированные «Руководства и интерпретации», которые дают дополнительные указания по применению определенных правил. При необходимости «Руководства и интерпретации» будут расширены.

«Руководство по игре на площадках и воротах», которые просто включены в книгу правил для удобства пользователей этого текста, не являются неотъемлемой частью правил.

Примечание:

Для простоты в этой книге правил обычно используется мужская форма слов по отношению к игрокам, официальным лицам, судьям и другим лицам.

Однако правила применяются в равной степени к участникам мужского и женского пола, за исключением правил относительно размера используемых шаров (см. Правило 3).



ПРАВИЛО 1

1 игра на корте

1. Игровая площадка (см. схемы 1а и 1б) представляет собой прямоугольник длиной 40 метров и шириной 20 метров, состоящий из двух ворот (см. 1:4 и 6) и игровой площадки. Более длинные ограничивающие линии называются боковыми линиями, а более короткие — линиями ворот (между стойками ворот) или внешними линиями ворот (по обе стороны от ворот). Вокруг игровой площадки должна быть предусмотрена зона безопасности шириной не менее 1 метра вдоль боковых линий и 2 метров за линиями ворот. Характеристики игровой площадки не должны изменяться в ходе игры таким образом, чтобы одна команда получала преимущество.
2. Ворота (см. схемы 2а и 2б) устанавливаются в центре каждой внешней линии ворот. Ворота должны быть прочно прикреплены к полу или к стенам позади них. Они имеют внутреннюю высоту 2 метра и ширину 3 метра. Стойки ворот соединены горизонтальной перекладиной. Задняя сторона стоек ворот должна находиться на одной линии с задним краем линии ворот. Стойки ворот и перекладина должны иметь квадратное сечение со стороной 8 см. С трех сторон, видимых с площадки, они должны быть окрашены полосами двух контрастных цветов, которые также четко контрастируют с фоном. Ворота должны иметь сетку, которая должна быть прикреплена таким образом, чтобы мяч, брошенный в ворота, обычно оставался в воротах.
3. Все линии на площадке полностью являются частью территории, которую они ограничивают. Линии ворот между стойками ворот должны иметь ширину 8 см (см. рисунок 2а), тогда как ширина всех остальных линий должна составлять 5 см.

Линии между двумя соседними участками могут быть заменены разницей в цветах между соседними участками пола.

4. Перед каждым воротами имеется площадь ворот (см. схему 5). Площадь ворот определяется линией площади ворот (6-метровая линия), которая рисуется следующим образом:

а. Линия длиной 3 метра прямо перед воротами; эта линия параллельна линии ворот и находится на расстоянии 6 метров от нее (измеряется от заднего края линии ворот до переднего края линии площади ворот);

б. две четверти круга, каждый радиусом 6 метров (измеряется от заднего внутреннего угла стоек ворот), соединяющие линию длиной 3 метра с внешней линией ворот (см. диаграммы 1а, 1б и 2а).

5. Линия штрафного броска (9-метровая линия) представляет собой прерывистую линию, проведенную на расстоянии 3 метров от линии площади ворот. Размер отрезков линии и промежутков между ними составляет 15 см (см. диаграммы 1а и 1б).

6. 7-метровая линия – это линия длиной 1 метр, расположенная непосредственно перед воротами. Он расположен параллельно линии ворот и на расстоянии 7 метров от нее (измеряется от заднего края линии ворот до переднего края 7-метровой линии); (см. схемы 1а и 1б).

7. Линия ограничения вратаря (линия длиной 4 метра) представляет собой линию длиной 15 см, расположенную непосредственно перед воротами. Он параллелен линии ворот и находится на расстоянии 4 метров от нее (измеряется от заднего края линии ворот до переднего края 4-метровой линии) (см. диаграммы 1а и 1б).

8. Центральная линия соединяет середины двух боковых линий (см. схемы 1а и 3).

9. Круг диаметром 4 метра, называемый зоной вбрасывания, размещается в середине центральной линии (см. рисунок 1б и Правило 10:3б).

Зона выброса может быть:

а. зона разного цвета между зоной и игровой площадкой (диаметр 4м).

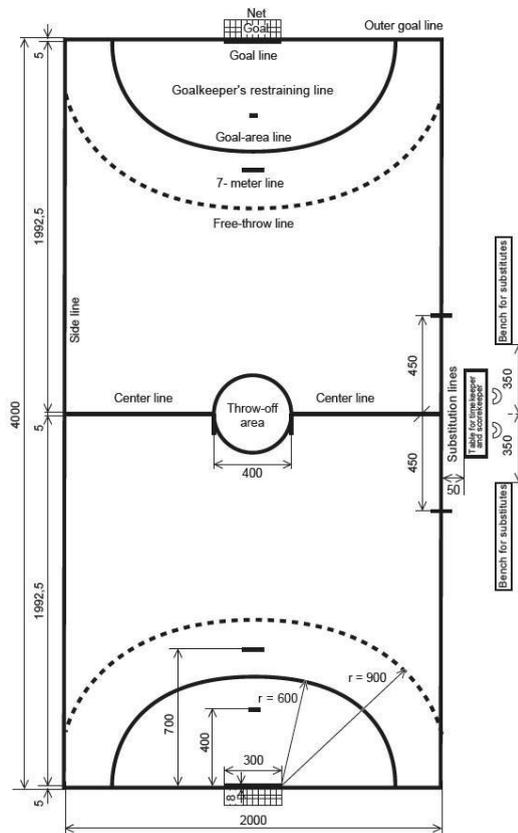
б. линия круга.

Примечание:

Зона вбрасывания является обязательной для соревнований ИФФ и старших

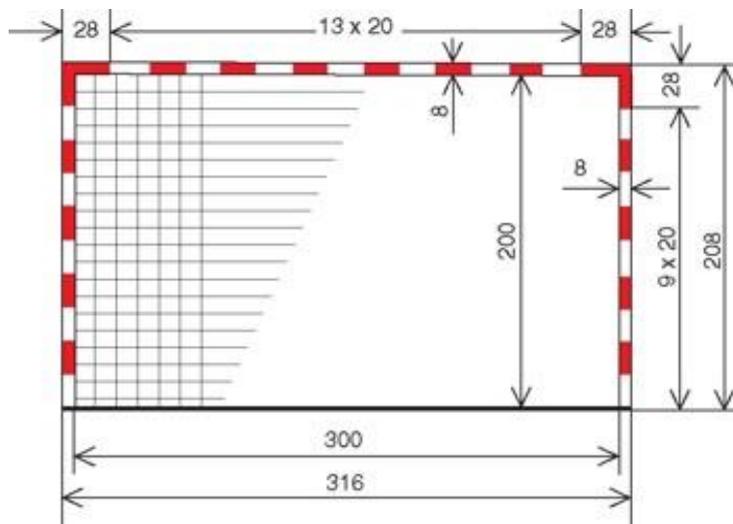
профессиональных гандбольных лиг и необязательной для Континентальных

СХЕМА 1А: ИГРОВАЯ ПЛОЩАДКА- С ЗОНОЙ ВЫБРОСА



Область ворот: см. также диаграмму 5.

СХЕМА 2А: ГОЛ





ПРАВИЛО 2

2. Время игры, финальный сигнал и тайм-аут

Время игры

1. Обычное игровое время для всех команд с игроками от 16 лет и старше составляет 2 тайма по 30 минут. Перерыв между таймами обычно составляет 10 минут.

Обычное игровое время молодежных команд составляет 2 x 25 минут в возрастной группе 12–16 лет и 2 x 20 минут в возрастной группе 8–12 лет. В обоих случаях перерыв между таймами обычно составляет 10 минут.

Примечание:

IHF, Континентальные Конфедерации и Национальные федерации имеют право применять иные правила в своих зонах ответственности относительно перерыва между таймами. Максимальная продолжительность перерыва между таймами составляет 15 минут.

2. Овертайм разыгрывается после 5-минутного перерыва, если по окончании основного игрового времени игра завершилась вничью и необходимо определить победителя. Овертайм состоит из 2 таймов по 5 минут с перерывом в 1 минуту.

Если после первого дополнительного периода игра снова становится равной, второй период играется после 5-минутного перерыва. Этот дополнительный период также состоит из 2 таймов по 5 минут с перерывом в 1 минуту.

Если игра по-прежнему равна ничьей, победитель будет определен в соответствии с правилами конкретного соревнования. В случае, если решение состоит в том, чтобы использовать 7-метровый бросок в качестве тай-брейка для определения победителя, должны быть соблюдены процедуры, указанные ниже.

Комментарий:

Если 7-метровый бросок используется в качестве тай-брейка, то игроки, которые не были дисквалифицированы или дисквалифицированы по окончании игрового времени, имеют право участвовать (см. также Правило 4:1, 4-й абзац). Каждая команда выдвигает по 5 игроков. Эти игроки делают по одному броску, чередуясь с игроками другой команды. Команды не обязаны

заранее определять очередность своих бросков. Вратари могут быть свободно выбраны и заменены среди игроков, имеющих право на участие. Игроки могут участвовать в бросках с 7-метровой дистанции как нападающие, так и вратари.

Судьи решают, какой гол забить. Судьи подбрасывают монету, и победившая команда выбирает, хотят ли они бросать первой или последней. Обратная последовательность используется для всех последующих бросков, если бросок должен продолжаться, поскольку после первых пяти бросков счет остается равным.

Для такого продолжения каждая команда вновь назначает по пять игроков. Все или некоторые из них могут быть такими же, как и в первом туре. Этот метод выдвижения пяти игроков одновременно продолжается до тех пор, пока это необходимо. Однако теперь победитель определяется, как только появляется разница мячей после того, как обе команды выполнили одинаковое количество бросков.

Игроки могут быть дисквалифицированы от дальнейшего участия в 7-метровых метаниях в случаях значительного или неоднократного неспортивного поведения (16:6д). Если это касается игрока, который только что был заявлен в группу из пяти метателей, команда должна назначить еще одного метателя.

Финальный сигнал

1. Игровое время начинается по свистку судьи на первое вбрасывание. Он заканчивается автоматическим финальным сигналом общественных часов или хронометриста. Если такого сигнала не поступает, судья, секундометрист или делегат свистком сигнализируют об окончании игрового времени (17:9).

Комментарий:

Если общественные часы с автоматическим финальным сигналом отсутствуют, секундометрист должен использовать настольные часы или секундомер и завершить игру финальным сигналом (18:2, 2-й абзац).

2. Нарушения и неспортивное поведение, произошедшие до или одновременно с финальным сигналом (на перерыв или окончание игры, а также на окончание таймов в овертайме), подлежат наказанию, в том числе, если возникший в результате штрафной бросок (под Правило 13:1) или бросок на 7 метров не может быть выполнен до сигнала.

Аналогично, бросок должен быть повторен, если финальный сигнал (на перерыв или окончание игры, а также в дополнительное время) звучит именно тогда, когда выполняется штрафной бросок или 7-метровый бросок, или когда мяч уже находится в воздухе. .

В обоих случаях судьи заканчивают игру только после того, как штрафной бросок или 7-метровый бросок был выполнен (или повторен) и был установлен его непосредственный результат.

3. Для штрафных бросков, выполняемых (или повторных) в соответствии с Правилom 2:4, применяются особые ограничения в отношении расположения игроков и замен. В качестве исключения из обычной гибкости замены, предусмотренной Правилom 4:4, замена разрешена только одному игроку атакующей команды; аналогично защищающейся команде разрешается заменить вратаря на полевого игрока, если эта команда играет без вратаря на момент подачи финального сигнала. Нарушения наказываются согласно Правилу 4:5, 1-й абзац. При этом все партнеры бросающего по команде должны находиться на расстоянии не менее 3 метров от бросающего, а также находиться за пределами линии штрафного броска соперников (13:7, 15:6; см. также Уточнение № 1). Позиции защищающихся игроков указаны в Правиле 13:8.

4. Игроки и официальные лица команды подлежат личному наказанию за нарушения или неспортивное поведение, которые имеют место во время выполнения штрафного броска или 7-метрового броска в обстоятельствах, описанных в Правилах 2:4-5. Однако нарушение во время выполнения такого броска не может привести к штрафному броску в противоположном направлении.

5. Если судьи определяют, что секундометрист подал окончательный сигнал (на перерыв или окончание игры, а также в дополнительное время) слишком рано, они должны оставить игроков на площадке и отыграть оставшееся время. Команда, владевшая мячом в момент преждевременного сигнала, сохранит владение мячом, когда игра возобновится. Если мяч оказался вне игры, то игра возобновляется броском, соответствующим ситуации. Если мяч находился в игре, то игра возобновляется штрафным броском в соответствии с Правилем 13:4a-b. Если первая половина игры (или дополнительное время) была прекращена слишком поздно, вторую половину необходимо соответственно сократить. Если вторая половина игры (или дополнительное время) была прервана слишком поздно, то судьи уже не в состоянии что-либо изменить.

Тайм-аут

1. Судьи принимают решение о начале и продолжительности перерыва («тайм-аута»). Тайм-аут обязателен, если:

- а. дается двухминутное удаление или дисквалификация;
- б. предоставляется командный тайм-аут;
- в. раздается свисток хронометриста или делегата;
- д. консультации между судьями необходимы в соответствии с Правилom 17:7.

Тайм-аут обычно предоставляется и в некоторых других ситуациях, в зависимости от обстоятельств (см. Разъяснение № 2).

Нарушения во время тайм-аута имеют те же последствия, что и нарушения во время игрового времени (16:10).

2. В принципе, судьи решают, когда часы должны быть остановлены и запущены в связи с тайм-аутом. О прерывании игрового времени должно быть сообщено хронометристу тремя короткими звуками свистка и сигналом руки № 1. 15. Однако в случае обязательных тайм-аутов, когда игра была прервана свистком хронометриста или делегата (2:8b-c), хронометрист обязан немедленно остановить официальные часы, не дожидаясь подтверждения от судей. Всегда должен быть свисток, указывающий на возобновление игры после тайм-аута (15:5b).

Комментарий:

Свисток хронометриста/делегата фактически останавливает игру. Даже если судьи (и игроки) не сразу поймут, что игра остановлена, любые действия на площадке после свистка недействительны. Это означает, что если гол был забит после свистка со стола, «гол» должен быть не засчитан. Аналогично, решение о предоставлении команде броска (7-метровый бросок, штрафной бросок, вбрасывание, бросок или бросок вратаря) также недействительно. Вместо этого игра должна быть возобновлена таким же образом, как и ситуация, существовавшая в момент свистка хронометриста/Делегата. (Следует иметь в виду, что типичной причиной вмешательства является командный тайм-аут или ошибочная замена).

Однако любое личное наказание, назначенное судьями между моментом свистка хронометриста/делегата и моментом остановки действия судьями, остается в силе. Это применяется независимо от вида нарушения и независимо от тяжести наказания.

1. Каждая команда имеет право на получение одного командного тайм-аута продолжительностью 1 минута в каждой половине основного игрового времени, но не в овертайме (Уточнение №3).

Примечание:

ИФ, Континентальные Конфедерации и Национальные федерации имеют право применять отклоняющиеся правила в своих зонах ответственности относительно количества командных тайм-аутов, в которых говорится, что каждая команда имеет право на получение трех командных тайм-аутов по 1 минуте за матч (исключая овертайм), но может быть предоставлено максимум два командных тайм-аута. в каждой половине основного игрового времени. (См. примечание к Разъяснению № 3).

ПРАВИЛО 3

Мяч

1. Мяч изготовлен из кожи или синтетического материала. Он должен быть сферическим.

Поверхность не должна быть блестящей или скользкой (17:3).

2. Применяются следующие две различные категории игры рукой:

а) Гандбол, играемый со смолой

Для разных возрастных категорий должны использоваться следующие размеры мячей (т. е. окружность и вес):

- от 58 до 60 см в окружности и от 425 до 475 г веса (размер ИФ 3) для мужчин-старших и юношей (от 16 лет и старше);

- от 54 до 56 см в окружности и от 325 до 375 г веса (размер 2 ИФ) для женщин-взрослых, женских юношей (от 14 лет и старше) и юношей-мужчин (от 12 до 16 лет);

- окружность от 50 до 52 см и вес от 290 до 330 г (размер 1 ИФ) для юношей женского пола (от 8 до 14 лет) и юношей мужского пола (от 8 до 12 лет).

б) Гандбол, играемый без смолы

Для разных возрастных категорий должны использоваться следующие размеры мячей (т. е. окружность и вес):

- от 55,5 до 57,5 см в окружности и от 400 до 425 г веса (размер ИФ 3) для мужчин-старших и юношей (от 16 лет и старше);

- от 51,5 до 53,5 см в окружности и от 300 до 325 г веса (размер 2 ИФ) для женщин-старших, женщин-юниоров (от 14 лет и старше) и юношей-мужчин (от 12 до 16 лет);

- окружность от 49 до 51 см и вес от 290 до 315 г (размер ИФ 1) для юношей женского пола (от 8 до 14 лет) и юношей мужского пола (от 8 до 12 лет).

Комментарий:

Технические требования к мячам, которые будут использоваться во всех официальных международных играх, описаны в «Правилах МХФ по мячам».

Размер и вес мячей, используемых в «Мини-гандболе», не регламентируются обычными правилами игры.

1. Для каждой игры должно быть не менее двух мячей. Резервные мячи должны быть немедленно доступны на столе хронометриста во время игры. Мячи должны соответствовать требованиям Правил. 3:1-2.
2. Судьи решают, когда использовать резервный мяч. В таких случаях судьям следует быстро ввести резервный мяч в игру, чтобы свести к минимуму перерывы и избежать тайм-аутов.

ПРАВИЛО 4

Команда, замены, экипировка, травмы игроков

Команда

1. В команде до 14 игроков.

Одновременно на площадке могут находиться не более 7 игроков. Остальные игроки являются запасными.

Игрок, идентифицированный как вратарь, может стать игроком площадки в любое время (обратите внимание, однако, на Комментарий к Правилу 8:5, 2-й абзац). Аналогичным образом, придворный игрок может стать вратарем в любое время, пока он идентифицируется как вратарь (см., однако, 4:4 и 4:7).

Если команда играет без вратаря, на игровой площадке одновременно могут находиться не более 7 полевых игроков (см. Правила 4:7, 6:1, 6:2с, 6:3, 8:7f), 14:1а).

Правила 4:4-4:7 применяются при замене вратаря на опорного игрока.

В начале игры в команде должно быть не менее 5 игроков на площадке.

Количество игроков в команде может быть увеличено до 14 в любой момент игры, включая дополнительное время.

Игра может продолжаться, даже если в команде осталось менее 5 игроков на площадке. Судьям решать, следует ли и когда игру приостановить навсегда (17:12).

Примечание:

ИФ, Континентальные Конфедерации и Национальные федерации имеют право применять в своих зонах ответственности иные правила относительно количества игроков. Однако допускается участие не более 16 игроков.

1. Во время игры команде разрешается использовать максимум 4 официальных лиц команды. Эти официальные лица команды не могут быть заменены в ходе игры. Один из них должен быть назначен «ответственным представителем команды». Только этому официальному лицу разрешается обращаться к хронометристу/секретарю и, возможно, к судьям (см., однако, Разъяснение № 3).

Официальному лицу команды обычно не разрешается выходить на площадку во время игры. Нарушение этого правила наказывается как неспортивное поведение (см. 8:7-10, 16:1b, 16:3e-g и 16:6c). Игра возобновляется штрафным броском для соперников (13:1a-b; см., однако, Разъяснение № 7).

«Ответственное официальное лицо команды» должно обеспечить, чтобы после начала игры в зоне замены не находились никакие другие лица, кроме (максимум 4) зарегистрированных официальных лиц команды и игроков, имеющих право на участие (см. 4:3). Он также несет ответственность за соблюдение командой Правил зоны замены. Нарушения приводят к прогрессивному наказанию «ответственного представителя команды» (16:1b, 16:3e и 16:6c).

Примечание:

ИФ, Континентальные Конфедерации и Национальные федерации имеют право применять в своих зонах ответственности иные правила относительно количества официальных лиц. Однако допускается присутствие не более 5 официальных лиц.

1. Игрок или официальное лицо команды имеет право участвовать, если он присутствует в начале игры и включен в протокол.

Игроки и официальные лица команд, прибывающие после начала игры, должны получить право на участие у хронометриста/секретаря и быть внесены в протокол.

Игрок, имеющий право на участие, в принципе может выйти на площадку через собственную линию замены команды в любое время (см., однако, 4:4 и 4:6).

«Ответственное лицо команды» должно обеспечить, чтобы на площадку выходили только игроки, имеющие право на участие. Нарушение должно наказываться как неспортивное поведение «ответственного представителя команды» (13:1a-b, 16:1b, 16:3d и 16:6c; см., однако, Разъяснение № 7).

Замены игроков

1. Запасные могут выходить на площадку в любое время и неоднократно (см., однако, Правило 2:5 и Правило 4:11), без уведомления хронометриста/секретаря, при условии, что игроки, которых они заменяют, уже покинули площадку (4:5).

Игроки, участвующие в замене, всегда должны покинуть площадку и выйти на площадку через линию замены своей команды (4:5). Эти требования распространяются и на замену вратарей (см. также 4:7 и 14:10).

Правила замены также применяются во время тайм-аута (за исключением командного тайм-аута).

Комментарий:

Цель концепции «линии замены» — обеспечить справедливые и упорядоченные замены. Оно не предназначено для применения наказаний в других ситуациях, когда игрок перешагивает боковую линию или внешнюю линию ворот безобидным образом и без какого-либо намерения получить преимущество (например, получить воду или полотенце на скамейке запасных сразу за линией замены или по-спортивному покидает площадку при получении дисквалификации и пересечении боковой линии на скамейке запасных, но сразу за линией 15 см). Тактическое и незаконное использование территории за пределами площадки рассматривается отдельно в Правиле 7:10.

1. Неправильная замена наказывается 2-минутным удалением виновного игрока. Если более одного игрока одной команды виновны в ошибочной замене в одной и той же ситуации, только первый игрок, совершивший нарушение, подлежит наказанию. Игра возобновляется штрафным броском для соперников (13:1a-b; см., однако, Разъяснение № 7).

2. Если дополнительный игрок выходит на площадку без замены или если игрок незаконно вмешивается в игру из зоны замены, игрок должен быть удален на 2 минуты. Таким образом, команда должна сократиться на одного игрока на площадке в течение следующих 2 минут (не считая того, что выходящий дополнительный игрок должен покинуть площадку).

Если игрок выходит на площадку во время отбывания 2-минутного удаления, ему должно быть предоставлено дополнительное 2-минутное удаление. Это отстранение должно начаться немедленно, поэтому команда должна быть дополнительно сокращена на площадке во время перекрытия между первым и вторым отстранением.

В обоих случаях игра возобновляется штрафным броском для соперников (13:1a-b; см., однако, Разъяснение № 7).

ОБОРУДОВАНИЕ

1. Все игроки команды должны быть одеты в одинаковую форму. Комбинации цветов и дизайна двух команд должны четко отличаться друг от друга. Все игроки, используемые в команде на позиции вратаря, должны носить один и тот же цвет, цвет, который отличает их от игроков на площадке обеих команд и вратаря(ов) противоположной команды (17:3).

2. Игроки должны носить видимые номера высотой не менее 20 см сзади на футболке и не менее 10 см спереди. Используемые номера должны быть от 1 до 99. Игрок, который переключается между позициями опорного игрока и вратаря, должен носить один и тот же номер на обеих позициях. Цвет номеров должен четко контрастировать с цветом и дизайном футболки.

3. Игроки должны быть в спортивной обуви. Запрещается носить предметы, которые могут быть опасны для игроков или давать игрокам неправомерные преимущества. Сюда входят, например, средства защиты головы, маски для лица, перчатки, браслеты, часы, кольца, видимый пирсинг, ожерелья или цепочки, серьги, очки без ограничительных лент или в прочной оправе или любые другие предметы, которые могут быть опасными (17:3).).

Игроки, не соответствующие этому требованию, не будут допущены к участию, пока не исправят проблему.

Плоские кольца, маленькие серьги и видимый пирсинг могут быть разрешены при условии, что они заклеены таким образом, что больше не считаются опасными для игроков. Разрешены повязки, головные платки и капитанские нарукавники, если они изготовлены из мягкого эластичного материала.

Ответственное должностное лицо команды, подписывая протокол матча/регистрацию игроков до начала игры, подтверждает, что все игроки правильно экипированы. Если судьи заметят неисправное оборудование после начала игры (согласно Правилу 4:9), ответственное должностное лицо команды должно быть подвергнуто постепенному наказанию, а соответствующий игрок должен покинуть игровую площадку до тех пор, пока он не устранил проблему. Если у команды есть какие-либо сомнения по поводу экипировки, ответственное должностное лицо команды

должно связаться с судьями или делегатом до начала игры (см. также «Руководства и интерпретации», Приложение 2).

ТРАВМЫ ИГРОКОВ

1. Игрок, у которого течет кровь или кровь находится на теле или форме, должен немедленно и добровольно покинуть площадку (посредством обычной замены), чтобы остановить кровотечение, закрыть рану и очистить тело и форму. Игрок не должен возвращаться на площадку, пока это не будет сделано.

Игрок, не выполняющий указания судей в связи с данным положением, считается виновным в неспортивном поведении (8:7, 16:1b и 16:3d).

2. В случае травмы судьи могут разрешить (посредством сигналов рукой № 15 и 16) двум лицам, имеющим право на участие (см. 4:3), выйти на площадку во время тайм-аута, с конкретной целью оказания помощи травмированному игроку своей команды. После получения медицинской помощи на игровой площадке игрок обязан немедленно покинуть площадку. Он может вновь выйти на площадку только после третьей атаки своей команды (процедуру и исключения см. Разъяснение № 8). Независимо от подсчитанного количества атак игрок может вернуться на игровую площадку, если игра продолжается после окончания перерыва. Если игрок выходит на игровую площадку слишком рано, он должен быть наказан в соответствии с Правилем 4:4-4:6.

Примечание:

Только национальные федерации имеют право приостановить действие правил 4:11, 2-го параграфа, в молодежных категориях. Если дополнительные люди выходят на площадку после того, как два человека уже вошли, включая лиц из незатронутой команды, это наказывается как незаконный выход, в случае игрока в соответствии с Правилем 4:6 и 16:3a, а в случае официального лица команды в соответствии с Правилами 4:2, 16:1b, 16:3d и 16:6c. Лицо, которому было разрешено выйти на площадку в соответствии с Правилем 4:11, 1-й абзац, но вместо того, чтобы помочь травмированному игроку, дает указания игрокам, приближается к соперникам или судьям и т. д., считается виновным в неспортивном поведении (16: 1b, 16:3г и 16:6в).

ПРАВИЛО 5

ВРАТАРЬ

Вратарю разрешается:

1. коснуться мяча любой частью своего тела, находясь в процессе защиты внутри площади ворот;
2. перемещаться с мячом внутри площади ворот, не подвергаясь ограничениям, применимым к полевым игрокам (7:2-4, 7:7); однако вратарю не разрешается задерживать выполнение броска вратаря (6:4-5, 12:2 и 15:5b);
3. покинуть площадь ворот без мяча и участвовать в игре на игровой площадке; при этом на вратаря распространяются правила, применимые к игрокам, находящимся в игровой зоне (за исключением ситуации, описанной в комментарии к Правилу 8:5, 2-й абзац). Считается, что вратарь покинул площадь ворот, как только какая-либо часть тела коснется пола за пределами линии площади ворот.
4. покинуть площадь ворот с мячом и снова сыграть им в игровой зоне, если он не успел его контролировать.

Вратарю не разрешается:

1. подвергать опасности противника во время защиты (8:3, 8:5, Комментарий 8:5, 13:1b);
2. покинуть площадь ворот с мячом под контролем; это приводит к штрафному броску (согласно 6:1, 13:1a и 15:7, 3-й абзац), если судьи дали свисток на выполнение броска вратаря; в противном случае бросок вратаря просто повторяется (15:7, 2-й абзац); см., однако, интерпретацию преимущества в 15:7, если вратарь потерял мяч за пределами площади ворот после того, как пересек линию с мячом в руке.
3. коснуться мяча, когда он стоит или катится по полу за пределами площади ворот, когда он находится внутри площади ворот (6:1, 13:1a);
4. ввести мяч в площадь ворот, когда он стоит или катится по полу за пределами площади ворот (6:1, 13:1a);
5. повторно войти в площадь ворот из игровой площадки с мячом (6:1, 13:1a);

б. коснуться мяча ступней или ногой ниже колена, когда он движется в сторону игровой площадки (13:1a);

7. пересечь линию удержания вратаря (4-метровую линию) или ее проекцию с любой стороны до того, как мяч покинет руку соперника, выполняющего 7-метровый бросок (14:9).

Комментарий:

Пока вратарь удерживает одну ногу на полу на линии удержания (4-метровой линии) или за ней, ему разрешается переместить другую ногу или любую другую часть своего тела за линию в воздухе.



ПРАВИЛО 6 ЗОНА ЦЕЛЕЙ

1. Только вратарю разрешено входить в площадь ворот (см., однако, 6:3). Площадь ворот, включающая линию площади ворот, считается зашедшей в нее, когда полевой игрок касается ее любой частью тела.

2. При входе полевого игрока в площадь ворот решения принимаются следующие:

а. бросок вратаря, когда игрок команды, владеющей мячом, входит в площадь ворот, владея мячом, или входит без мяча, но получает при этом преимущество (12:1);

б. штрафной бросок, когда полевой игрок защищающейся команды входит в площадь ворот и получает преимущество, но не уничтожает шанс на гол (13:1b; см. также 8:7f);

в. Бросок с 7 метров, когда полевой игрок защищающейся команды входит в площадь ворот и из-за этого уничтожает явную возможность забить гол (14:1a).

Для целей данного правила понятие «вход в площадь ворот» означает не просто касание линии площади ворот, а четкий вход в площадь ворот.

3. Вход в площадь ворот не наказывается, если:

а. игрок входит в площадь ворот после игры в мяч, если это не создает неудобства для соперников;

б. игрок одной из команд входит в площадь ворот без мяча и не получает при этом преимущества.

4. Мяч считается «вне игры», если вратарь контролирует мяч в площади ворот (12:1). Мяч необходимо вернуть в игру броском вратаря (12:2).

5. Мяч остается в игре, пока катится по полу внутри площади ворот. Он находится во владении команды вратарей, и только вратарь может его касаться. Вратарь может поднять его, что выводит его из игры, а затем вернуть в игру в соответствии с Правилами 6:4 и 12:1-2 (см., однако, 6:7b). Это приводит к штрафному броску (13:1a), если мяча коснулся партнер вратаря во время его катания (см., однако, 14:1a в сочетании с разъяснением бс), и игра продолжается с вратарем. бросок (12:1 (III)) если его коснулся соперник.

Мяч выходит из игры, как только он лежит на полу в площади ворот (12:1 (II)). Он находится во владении команды вратарей, и только вратарь может его касаться. Вратарь должен вернуть мяч в игру в соответствии с 6:4 и 12:2 (см., однако, 6:7б). Бросок вратаря остается броском, если мяча коснулся любой другой игрок любой команды (12:1, 2-й абзац, 13:3).

Разрешено касаться мяча, когда он находится в воздухе над площадью ворот, при условии, что это соответствует Правилам 7:1 и 7:8.

Игра продолжается (путем броска вратаря согласно 6:4-5), если игрок защищающейся команды касается мяча в процессе защиты, и мяч ловится вратарем или останавливается в воротах. область.

6. Если игрок забивает мяч в площадь своих ворот, решения должны быть следующими:

а. гол, если мяч попадает в ворота;

б. штрафной бросок, если мяч остановился в площади ворот или если вратарь коснулся мяча и он не попал в ворота (13:1a-b);

в. вбрасывание, если мяч вышел за внешнюю линию ворот (11:1);

д. Игра продолжается, если мяч проходит через площадь ворот обратно в игровую площадь, не касаясь вратаря.

7. Мяч, который возвращается из площади ворот в игровую площадь, остается в игре.

ПРАВИЛО 7

ИГРА С МЯЧОМ, ПАССИВНАЯ ИГРА

ИГРА С МЯЧОМ

Разрешается:

1. бросать, ловить, останавливать, толкать или бить по мячу руками (открытыми или закрытыми), руками, головой, туловищем, бедрами и коленями;
2. удерживать мяч максимум 3 секунды, в том числе когда он лежит на полу (13:1a);
3. сделать с мячом максимум 3 шага (13:1a); один шаг считается сделанным, если:
 - а. игрок, стоящий обеими ногами на полу, поднимает одну ногу и снова ставит ее на землю или перемещает одну ногу с одного места на другое.
 - б. игрок касается пола только одной ногой, ловит мяч, а затем касается пола другой ногой.
 - в. игрок после прыжка касается пола только одной ногой, а затем подпрыгивает на этой же ноге или касается пола другой ногой.
 - д. игрок после прыжка касается пола одновременно обеими ногами, а затем поднимает одну ногу и снова ставит ее на землю или перемещает одну ногу с одного места на другое.

Комментарий:

Если одна нога переносится с одного места на другое, а другая волочится сзади, считается сделанным только один шаг.

Соответствует правилам, если игрок с мячом упадет на пол, соскользнет, а затем встанет и разыграет мяч. То же самое происходит, если игрок ныряет за мячом, контролирует его и встает, чтобы сыграть им.

1. стоя или бегу:

- а. один раз подбросить мяч и снова поймать его одной или обеими руками;
 - б. неоднократно подбрасывать мяч одной рукой (ведение), а затем ловить его или снова поднимать одной или обеими руками;
- несколько раз катать мяч по полу одной рукой, а затем ловить его или снова поднимать одной рукой или обеими руками.

Как только после этого мяч будет удержан в одной или обеих руках, его необходимо сыграть в течение 3 секунд или не более чем через 3 шага (13:1a).

Подпрыгивание или ведение считается начавшимся, когда игрок коснулся мяча любой частью тела и направил его в пол.

После того, как мяч коснулся другого игрока или ворот, игроку разрешается отбить мяч или отскочить и снова поймать его (см., однако, 14:6).

1. переложить мяч из одной руки в другую.
2. Играть в мяч стоя на коленях, сидя или лёжа на полу (см., однако, 15:1).

Не разрешается:

1. после того, как мяч был взят под контроль, коснуться его более одного раза, если только он за это время не коснулся пола, другого игрока или ворот (13:1a); однако прикосновение к нему более одного раза не наказывается, если игрок «шарит» по мячу, т. е. не может его контролировать при попытке поймать или остановить его.
2. коснуться мяча ступней или ногой ниже колена, за исключением случаев, когда мяч был брошен в игрока соперником (13:1a-b; см. также 8:7e).
3. Игра продолжается, если мяч касается судьи на площадке.
4. Если игрок с мячом выходит за пределы игровой площадки одной или обеими ногами (пока мяч все еще находится внутри площадки), например, чтобы обойти защищающегося игрока, это влечет за собой штрафной бросок для соперников (13 :1a).

Если игрок команды, владеющей мячом, занимает позицию за пределами площадки без мяча, судьи должны указать игроку, что он должен выйти на площадку. Если игрок не сделает этого или если действие позднее повторится той же командой, сопернику должен быть предоставлен штрафной бросок (13:1a) без какого-либо дальнейшего предупреждения. Такие действия не должны приводить к личному наказанию согласно Правилам 8 и 16.

ПАССИВНАЯ ИГРА

1. Не разрешается удерживать мяч во владении команды без какой-либо заметной попытки атаковать или нанести удар по воротам. Аналогично не разрешается неоднократно задерживать

выполнение вбрасывания, штрафного броска, вбрасывания или броска вратаря своей команды (см. Разъяснение № 4). Это рассматривается как пассивная игра, которая наказывается штрафным броском против команды, владеющей мячом, если только пассивная тенденция не прекратится (13:1a).

Штрафной бросок выполняется с того места, где находился мяч в момент остановки игры.

2. При обнаружении тенденции к пассивной игре подается предупредительный сигнал (сигнал рукой № 17). Это дает команде, владеющей мячом, возможность изменить способ атаки, чтобы не потерять владение мячом. Если способ атаки не меняется после подачи предупреждающего сигнала, судьи могут в любой момент свистнуть о пассивной игре. Если нет удара по воротам выполняется атакующей командой после максимум 4 передач, затем против этой команды назначается штрафной бросок (13:1a, процедуру и исключения см. Разъяснение № 4, раздел D).

Решение судей о количестве передач является решением на основе наблюдения фактов в соответствии с принципом Правила 17:11.

В определенных ситуациях судьи могут назначить штрафной бросок против команды, владеющей мячом, также без предварительного предупреждающего сигнала, например: когда игрок намеренно воздерживается от попыток использовать явный шанс забить гол.

ПРАВИЛО 8

НАРУШЕНИЯ И НЕСПОРТИВНОЕ ПОВЕДЕНИЕ

Разрешенные действия

Разрешается: 1.

- а. использовать открытую ладонь, чтобы выбить мяч из руки другого игрока.
- б. использовать согнутые руки для телесного контакта с противником, а также следить за ним и следовать за ним таким образом.
- в. блокировать противника туловищем, в борьбе за позиции.

Комментарий: Блокировать означает не дать противнику выйти на открытое пространство.

Постановка блока, удержание блока и выход из блока должны, в принципе, осуществляться пассивно по отношению к противнику (см., однако, 8:2б).

Нарушения, которые обычно не приводят к личному наказанию (однако рассмотрим критерии принятия решения в 8:3а-d).

Не допускается: 2.

- а. вырвать или выбить мяч из рук соперника.
- б. блокировать противника руками, кистями, ногами или использовать любую часть тела для его смещения или отталкивания; сюда входит опасное использование локтя как в исходном положении, так и в движении.
- в. удерживать соперника (тело или форму), даже если он остается свободным для продолжения игры.
- д. натолкнуться на противника или прыгнуть на него.

Нарушения, требующие персонального наказания согласно Правилам 8:3-б.

Фолы, при которых действие преимущественно или исключительно направлено на тело соперника, должны влечь за собой персональное наказание. Это означает, что в дополнение к штрафному броску или 7-метровому броску, как минимум, нарушение должно наказываться прогрессивно, ачая с предупреждения (16:1), затем с 2-минутного удаления (16:3b) и дисквалификации (16:6г).

Для более серьезных нарушений предусмотрены три дополнительных уровня наказания на основе следующих критериев принятия решений:

- Нарушения, которые наказываются немедленным удалением на 2 минуты (8:4);
- Нарушения, наказуемые дисквалификацией (8:5);
- Нарушения, которые наказываются дисквалификацией и требующие письменного отчета (8:6).

Критерии принятия решений

Для принятия решения о том, какие персональные наказания подходят за конкретные нарушения, применяются следующие критерии принятия решений: эти критерии следует использовать в сочетании, в зависимости от ситуации, в каждой ситуации:

- а. положение игрока, совершившего нарушение (фронтально, сбоку или сзади);
- б. часть тела, против которой направлено противоправное действие (туловище, стреляющая рука, ноги, голова/горло/шея);
- в. динамика незаконного действия (интенсивность незаконного контакта тела и/или фол, когда соперник находится в полном движении);
- д. Последствия противоправных действий:
 - воздействие на корпус и контроль мяча
 - снижение или предотвращение возможности передвигаться
 - предотвращение продолжения игры.

Для определения нарушений также важна конкретная игровая ситуация (например, бросок, бег на открытое пространство, ситуации с высокой скоростью бега).

Нарушения, влекущие за собой немедленную дисквалификацию на 2 минуты.

За определенные нарушения наказанием является прямое удаление на 2 минуты, независимо от того, получил ли игрок предупреждение ранее. Особенно это касается таких нарушений, когда виновный игрок игнорирует опасность для соперника (см. также 8:5 и 8:6).

Принимая во внимание критерии принятия решений согласно 8:3, такими нарушениями могут быть, например:

- а. фолы, совершенные с высокой интенсивностью или против быстро бегущего соперника;

- б. долго удерживать противника или тянуть его вниз;
- а. фолы против головы, горла или шеи;
- б. сильные удары по туловищу или метательной руке;
- в. попытка заставить противника потерять контроль над телом (например, захват ноги/ступни прыгающего противника; см., однако, 8:5а);
- д. бег или прыжок с большой скоростью на противника.

Нарушения, приводящие к дисквалификации

3. Игрок, атакующий соперника способом, опасным для его здоровья, подлежит дисквалификации (16:6а). Особая опасность для здоровья соперника вытекает из высокой интенсивности фола или из того, что соперник совершенно не готов к фолу и поэтому не может защитить себя (см. Комментарий к Правилу 8:5).

Помимо критериев 8:3 и 8:4, также применяются следующие критерии принятия решений:

- а. фактическая потеря контроля над телом во время бега или прыжка, а также во время броска;
- б. особо агрессивное действие против части тела противника, особенно лица, горла или шеи; (интенсивность телесного контакта);
- в. безрассудное поведение, проявленное виновным игроком при совершении нарушения.

Комментарий: Также фол с очень небольшим физическим воздействием может быть очень опасным и привести к серьезной травме, если фол совершен в момент, когда игрок подпрыгивает в воздухе или бежит и, следовательно, не может защитить себя. В такого рода ситуациях именно опасность для соперника, а не интенсивность телесного контакта является основанием для принятия решения о том, оправдана ли дисквалификация. Это также применимо в тех ситуациях, когда вратарь покидает площадь ворот с целью поймать пас, предназначенный сопернику. Здесь на вратаре лежит ответственность за то, чтобы не возникла ситуация, опасная для здоровья соперника.

Его дисквалифицируют, если он:

- а. овладевает мячом, но своим движением вызывает столкновение с соперником;

б. не может дотянуться до мяча или контролировать его, но вызывает столкновение с противником.

Если в одной из этих ситуаций судьи убеждены, что без незаконных действий вратаря соперник смог бы дотянуться до мяча, то назначается 7-метровый бросок.

Дисквалификация из-за определенного неосторожного, особо опасного, преднамеренного или злонамеренного действия (также необходимо сообщить в письменной форме)

3. Если судьи считают действие особенно безрассудным, особенно опасным, преднамеренным или злонамеренным, они должны представить письменный отчет после игры, чтобы ответственные органы могли принять решение о дальнейших мерах. Показаниями и характеристиками, которые могут служить критериями принятия решения в дополнение к тем, которые указаны в Правиле 8:5, являются: а. особо безрассудное или особо опасное действие; б. умышленное или злонамеренное действие, никак не связанное с игровой ситуацией.

Комментарий: Если фол по Правилу 8:5 или 8:6 совершается в течение последних 30 секунд игры с целью предотвращения взятия ворот, то действие следует рассматривать как «крайне неспортивное поведение» по Правилу 8:10d и наказано соответственно.

Неспортивное поведение, влекущее за собой личное наказание в соответствии с Правилами 8:7-10.

Неспортивным поведением считаются любые вербальные и невербальные выражения, не соответствующие духу хорошего спортивного мастерства. Это относится как к игрокам, так и к официальным лицам команд, как на площадке, так и за ее пределами. Для наказания за неспортивное, серьезно неспортивное и крайне неспортивное поведение различают 4 уровня действий:

- Действия, которые подлежат постепенному наказанию (8:7);
- Действия, которые наказываются прямым удалением на 2 минуты (8:8);
- Действия, которые наказываются дисквалификацией (8:9);
- Действия, которые наказываются дисквалификацией и письменным протоколом (8:10а,б).

Неспортивное поведение, влекущее за собой прогрессивное наказание

3. Действия, перечисленные ниже в пунктах а-f, являются примерами неспортивного поведения, которое подлежит постепенному наказанию, начиная с предупреждения (16:1b).

- а. протесты против решений судьи или вербальные и невербальные действия, направленные на принятие конкретного решения судьи;
- б. преследование соперника или товарища по команде словами или жестами или крик на соперника с целью отвлечь его;
- в. задержка выполнения формального броска соперника из-за несоблюдения 3-метровой дистанции или каким-либо иным образом;
- д. посредством «театра» пытаться ввести судей в заблуждение относительно действий соперника или преувеличивать эффект действия, чтобы спровоцировать тайм-аут или незаслуженное наказание соперника;
- е. активно блокировать удар или передачу ступней или голенью; чисто рефлекторные движения, например, сведение ног вместе, не наказываются (см. также Правило 7:8);
- ф. повторный вход в площадь ворот по тактическим соображениям.

Неспортивное поведение, влекущее за собой немедленную дисквалификацию на 2 минуты.

3. Определенные неспортивные действия по своей природе считаются более серьезными и требуют немедленного двухминутного удаления, независимо от того, получили ли игрок или судьи предупреждение ранее. Это включает в себя:

- а. протесты, сопровождающиеся громкостью, сильными жестами или провокационным поведением;
- б. когда принимается решение против команды, владеющей мячом, и игрок с мячом не сразу же предоставляет его соперникам, роняя его или кладя на пол;
- в. блокирование доступа мяча, пошедшего в зону замены;
- д. когда удар игрока, беспрепятственно выполняющего бросок в открытой игровой ситуации, попадает в голову вратаря.

Примечание: Критерии попадания мяча в голову вратарю:

- Правило применимо только в ситуациях открытой игры, т. е. между игроком, выполняющим бросок, и вратарем нет защитника.

- Голова должна быть первой точкой контакта с мячом. Правило не применяется, если мяч попадает в голову вратаря после попадания в любую другую часть тела вратаря.
- Правило не применяется, если вратарь поворачивает голову в направлении мяча.
- Если вратарь пытается ввести судей в заблуждение, чтобы спровоцировать наказание (например, после того, как мяч попал вратарю в грудь), вратарь должен быть наказан в соответствии с Правилom 8:7d.

Серьезное неспортивное поведение, влекущее за собой дисквалификацию.

3. Определенные формы неспортивного поведения считаются настолько серьезными, что требуют дисквалификации.

Ниже приведены примеры такого поведения:

- а. демонстративный бросок или отбивание мяча по решению судей;
- б. если вратарь демонстративно воздерживается от попытки остановить 7-метровый бросок;
- в. умышленное бросание мяча в соперника во время остановки игры; если это совершается с большой силой и с очень короткого расстояния, то это более уместно рассматривать как «особо безрассудное действие» в соответствии с пунктом 8:6 выше;
- д. при попадании стрелка с 7-метровой дистанции в голову вратаря, если вратарь не поворачивает голову в направлении мяча;
- е. при попадании игрока, выполняющего штрафной бросок, в голову защитника, если защитник не поворачивает голову в направлении мяча;
- ф. акт мести после нарушения правил.

Комментарий: В случае 7-метрового броска или штрафного броска игрок, выполняющий удар, несет ответственность не подвергать опасности вратаря или защитника.

О дисквалификации из-за крайне неспортивного поведения также необходимо сообщить в письменной форме.

3. Если судьи классифицируют поведение как крайне неспортивное, наказание назначается в соответствии со следующими правилами.

В случаях, связанных со следующими нарушениями (а, б), которые служат примерами, судьи должны представить письменный отчет после окончания игры, чтобы позволить компетентным органам решить, какие меры следует принять:

а. оскорбительное или угрожающее поведение в отношении другого человека, например, судьи, хронометриста/секретаря, делегата, официального лица команды, игрока, зрителя; поведение может иметь вербальную или невербальную форму (например, выражение лица, жесты, язык тела или телесный контакт);

б. (I) вмешательство официального лица команды в игру, на игровую площадку или из зоны замены, или (II) игрок, лишаящий явную возможность забить гол, либо посредством незаконного входа на игровую площадку (Правило 4:6) или из зоны замены.

В случаях, связанных со следующими нарушениями (с,d), соперникам предоставляется бросок на 7м.

а. если в течение последних 30 секунд игры мяч находится вне игры, и игрок или официальное лицо команды препятствует или задерживает выполнение броска соперников, чтобы лишить их возможности нанести удар по воротам или получить явный шанс на взятие ворот, виновный игрок/судья должен быть дисквалифицирован и соперникам должен быть предоставлен бросок с 7-метровой дистанции. Это относится к любому типу вмешательства (например, к ограниченному физическому действию, вмешательству в выполнение броска, например, перехвату передачи, вмешательству в прием мяча, невыпуску мяча).

б. если в течение последних 30 секунд игры мяч находится в игре и соперники

(1) в результате нарушения игроком Правил 8:5 или 8:6, а также 8:10а или 8:10б (II)

(2) в результате нарушения должностным лицом Правил 8:10а или 8:10б (I) лишить команду, владеющую мячом, возможности нанести удар по воротам или получить явный шанс на взятие ворот, виновный игрок или официальное лицо дисквалифицируется в соответствии с соответствующими Правилами, а команде, владеющей мячом, предоставляется бросок с дистанции 7 метров. Если игрок, на котором совершили фол, или его товарищ по команде забивает гол до того, как игра была остановлена, бросок с 7-метровой дистанции не предоставляется.



ПРАВИЛО 9

Подсчет очков

1. Гол засчитывается, когда мяч полностью пересек линию ворот (см. схему 4), при условии, что бросающий, партнер по команде или официальное лицо команды не допустили нарушения правил до или во время броска. Судья на линии ворот подтверждает это двумя короткими свистками и жестом №. 12, что гол забит.

Гол засчитывается, если защитник нарушил правила, но мяч все равно попал в ворота.

Гол не может быть засчитан, если судья, секундометрист или делегат прервал игру до того, как мяч полностью пересек линию ворот.

Гол засчитывается соперникам, если игрок направляет мяч в свои ворота, за исключением ситуации, когда вратарь выполняет бросок вратаря (12:2, 2-й абзац).

Комментарий:

Гол засчитывается, если мячу препятствует попадание в ворота кто-то или что-то, не участвующее в игре (зрители и т. д.), и судьи убеждены, что в противном случае мяч попал бы в ворота.

1. Засчитанный гол больше не может быть отменен после того, как судья дал свисток о выполнении последующего вбрасывания. (Однако см. комментарий к Правилу 2:9).

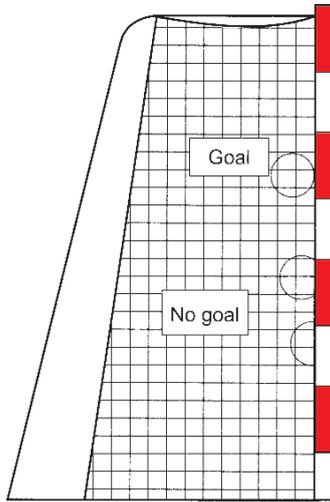
Судьи должны ясно дать понять (без вбрасывания), что они засчитали гол, если сигнал об окончании тайма звучит сразу после забитого гола и до того, как можно будет выполнить вбрасывание.

Комментарий:

Гол должен быть записан на табло сразу после того, как его засчитали судьи.

1. Победителем считается команда, забившая больше голов, чем соперники. Игра считается равной, если обе команды забили одинаковое количество голов или не забили вообще (см. 2:2).

Диаграмма 4: Подсчет очков



ПРАВИЛО 10

Бросок

1. В начале игры вбрасывание выполняет команда, выигравшая подбрасывание монеты и решившая начать игру с мячом, находящимся в ее владении. Тогда противники имеют право выбирать цели. Альтернативно, если команда, выигравшая подбрасывание монеты, предпочитает выбирать энды, тогда соперники выполняют бросок.

Команды меняются исходами второй половины игры. Вбрасывание в начале второго тайма выполняет команда, у которой не было вбрасывания в начале игры.

Перед каждым дополнительным периодом производится новый подбрасывание монеты, и все вышеуказанные правила Правила 10:1 также применяются к сверхурочной работе.

2. После забитого гола игра возобновляется вбрасыванием команды, пропустившей гол (см., однако, 9:2, 2-й абзац).

3. Применяются следующие два варианта вбрасывания:

а. Вбрасывание с центральной линии

Бросок производится в любом направлении от центральной линии (с допуском в сторону около 1,5 метра от центра площадки). Ему предшествует сигнал свистка, после которого он должен быть подан в течение 3 секунд (13:1а, 15:7 3-й абзац). Игрок, выполняющий вбрасывание, должен занять позицию, по крайней мере, одной ногой на центральной линии, а другую ногу на линии или за ней (15:6), и оставаться в этом положении до тех пор, пока мяч не покинет его руку (13:1а, 15:7 3-й абзац) (см. также Разъяснение № 5).

Товарищам игрока, выполняющего бросок, не разрешается пересекать центральную линию до сигнала свистка.

(15:6).

а. Вбрасывание из зоны вбрасывания

- Вбрасывание производится в любом направлении от зоны вбрасывания. Ему предшествует сигнал свистка, после которого он должен быть подан в течение 3 секунд (13:1а, 15:7 3-й абзац).

– Судьи могут подать свисток, когда мяч находится внутри зоны вбрасывания и хотя бы одна нога игрока, выполняющего бросок, находится внутри зоны вбрасывания. (15:6).

– Игроку, выполняющему бросок, не разрешается пересекать линию зоны броска какой-либо частью тела до тех пор, пока бросок не будет считаться выполненным (13:1а, 15:7, 3-й абзац).

– Игроку, выполняющему вбрасывание, разрешается перемещаться внутри зоны вбрасывания, но ему не разрешается отбивать мяч после сигнала свистка (13:1а, 15:7, 3-й абзац).

– Исполнение может осуществляться бегом. Не разрешается прыгать во время выполнения вбрасывания (13:1а, 15:7 3-й абзац).

Вбрасывание считается выполненным, если

- мяч сначала покинул руку бросающего, а затем полностью пересек линию зоны вбрасывания; или
- мяч был передан, коснулся или контролировался партнером по команде, хотя это произошло внутри зоны вбрасывания.

– Товарищам игрока, выполняющего бросок, не разрешается пересекать центральную линию до сигнала свистка, за исключением случаев, когда они находятся внутри зоны вбрасывания (15:6).

– Игроки защищающейся команды должны находиться за пределами зоны вбрасывания, и им не разрешается касаться мяча или соперников внутри зоны вбрасывания до тех пор, пока бросок не будет считаться выполненным (15:4, 8:7с). Им разрешено находиться непосредственно за пределами зоны вбрасывания.

1. При выполнении вбрасывания в начале каждого тайма (включая любой период дополнительного времени) все игроки должны находиться на своей половине площадки или в зоне вбрасывания, если применимо.

Однако при вбрасывании после забитого гола соперникам игрока, выполняющего бросок, разрешается находиться на обеих половинах площадки.

Если бросок выполнен с центральной линии (10:3а), соперники должны находиться на расстоянии не менее 3 метров от игрока, выполняющего бросок (15:4, 15:9, 8:7с).

Если бросок выполнен из зоны вбрасывания (10:3b), соперники должны находиться за пределами линии площадки всем телом (15:4, 15:9, 8:7с).



ПРАВИЛО 11

Вбрасывание

1. Вбрасывание назначается, когда мяч полностью пересек боковую линию или когда полевым игроком защищающейся команды последним коснулся мяча до того, как он пересек внешнюю линию ворот своей команды.

Он также присуждается, когда мяч коснулся потолка или предмета над игровой площадкой.

2. Вбрасывание выполняется без сигнала судьи (см., однако, 15:5b) соперниками команды, игрок которой последним коснулся мяча до того, как он пересек линию или коснулся потолка или приспособления.

3. Вбрасывание производится с места, где мяч пересек боковую линию, или, если он пересек внешнюю линию ворот, с пересечения боковой линии и внешней линии ворот на этой стороне.

При вбрасывании после того, как мяч коснулся потолка или предмета над игровой площадкой, вбрасывание выполняется из ближайшей точки на ближайшей боковой линии по отношению к месту, где мяч коснулся потолка или предмета.

4. Бросающий должен стоять ногой на боковой линии и оставаться в правильном положении до тех пор, пока мяч не покинет его руку. Ограничений на постановку второй стопы нет (13:1a, 15:6, 15:7 2-й и 3-й абзацы).

5. Во время вбрасывания соперники не могут находиться ближе, чем на 3 метра к игроку, выполняющему вбрасывание (15:4, 15:9, 8:7c).

Однако это не применяется, если они находятся непосредственно за линией площади своих ворот.

ПРАВИЛО 12

Бросок вратаря

1. Бросок вратаря назначается, когда: (I) игрок противоположной команды вошел в площадь ворот в нарушение Правила 6:2а; (II) вратарь контролировал мяч в площади ворот или мяч неподвижно лежит на полу в площади ворот (6:4-5); (III) игрок противоположной команды коснулся мяча, когда он катился по полу в площади ворот (6:5, 1-й абзац) или (IV) когда мяч пересек внешнюю линию ворот после касания последним вратарь или игрок противоположной команды.

Это означает, что во всех этих ситуациях мяч считается вне игры и что игра возобновляется броском вратаря (13:3), если имеет место нарушение после того, как бросок вратаря был назначен, но до его выполнения.

Бросок вратаря выполняется вратарем без свистка судьи (см., однако, 15:5b), из площади ворот за линию площади ворот.

Если команда, которой предстоит выполнить бросок вратаря, играет без вратаря, вратарь должен заменить одного из игроков площадки (Правило 4:4). Судьи решают, необходим ли тайм-аут (Правило 2:8, 2-й абзац, Разъяснение № 2).

Бросок вратаря считается выполненным, когда брошенный вратарем мяч полностью пересек линию площади ворот.

Игрокам другой команды разрешается находиться непосредственно за линией площади ворот, но им не разрешается прикасаться к мячу до тех пор, пока он полностью не пересечет линию (15:4, 15:9, 8:7в).

ПРАВИЛО 13

Штрафной бросок

Свободное решение

1. В принципе, судьи прерывают игру и возобновляют ее штрафным броском для команды соперников, когда:

а. команда, владеющая мячом, совершает нарушение правил, которое должно привести к потере владения мячом (см. 4:2-3, 4:5-6, 4:9, 5:6-10, 6:5 1-й абзац, 6:7б, 7:2-4, 7:7-8, 7:10, 7:11-12, 8:2-10, 10:3, 11:4, 13:7, 14:4-7, 15:7, 3-й абзац, и 15:8);

б. соперники совершают нарушение правил, в результате чего команда, владеющая мячом, теряет его (см. 4:2-3, 4:5-6, 5:5, 6:2б, 6:7б, 7:8, 8 :2-10).

2. Судьи должны обеспечить непрерывность игры, воздерживаясь от преждевременного прерывания игры решением о штрафном броске.

Это означает, что согласно Правилу 13:1a судьи не должны объявлять штрафной бросок, если защищающаяся команда овладевает мячом сразу после нарушения, совершенного атакующей командой.

Аналогичным образом, согласно Правилу 13:1b, судьи не должны вмешиваться до тех пор, пока не станет ясно, что атакующая команда потеряла владение мячом или не может продолжать атаку из-за нарушения, совершенного защищающейся командой.

Если за нарушение правил назначается персональное наказание, то судьи могут принять решение о немедленной остановке игры, если это не причиняет неудобства соперникам команды, совершившей нарушение. В противном случае наказание следует отложить до разрешения существующей ситуации.

Правило 13:2 не применяется в случае нарушений Правил 4:2-3 или 4:5-6, когда игра должна быть немедленно остановлена, обычно посредством вмешательства секундометриста, делегата или судей.

1. Если нарушение, которое обычно приводило бы к штрафному броску согласно Правилу 13:1a-b, происходит, когда мяч находится вне игры, то игра возобновляется броском, соответствующим

причине существующего перерыва (см. также Правила 8:10с, специальные инструкции в течение последних 30 секунд игры).

2. Помимо ситуаций, указанных в Правиле 13:1a-b, штрафной бросок также используется как способ возобновления игры в определенных ситуациях, когда игра прерывается (т. е. когда мяч находится в игре), даже если мяч не находится в игре. нарушение правил произошло:

а. если одна команда владеет мячом в момент прерывания, эта команда должна сохранить владение мячом;

б. если ни одна из команд не владеет мячом, то мяч снова передается команде, которая последней владела мячом.

3. Если вынесено решение о штрафном броске против команды, владеющей мячом в момент свистка судьи, то игрок, владеющий мячом в этот момент, должен немедленно уронить его или положить на пол так, чтобы он можно играть (8:8б).

Выполнение штрафного броска

1. Штрафной бросок обычно выполняется без свистка судьи (см., однако, 15:5b) и, в принципе, с места, где произошло нарушение. Ниже приведены исключения из этого принципа:

В ситуациях, описанных в 13:4a-b, штрафной бросок выполняется, как правило, после свистка с того места, где мяч находился в момент остановки.

Если судья или делегат (ИГФ или Континентальной конфедерации/национальной федерации) прерывает игру из-за нарушения со стороны игрока или официального лица защищающейся команды, что приводит к устному предупреждению или личному наказанию, тогда штрафной бросок должен быть выполнен с того места, где находился мяч в момент остановки игры, если это более благоприятное место, чем место, где имело место нарушение.

То же исключение, что и в предыдущем параграфе, применяется, если секундометрист прерывает игру из-за нарушений Правил 4:2-3 или 4:5-6.

Как указано в Правиле 7:11, штрафные броски, назначенные из-за пассивной игры, должны выполняться с того места, где находился мяч в момент остановки игры.

Несмотря на основные принципы и процедуры, изложенные в предыдущих параграфах, штрафной бросок никогда не может выполняться внутри площади собственных ворот команды, выполняющей бросок, или внутри линии штрафного броска соперников. В любой ситуации, когда место, указанное в одном из предыдущих параграфов, включает в себя любую из этих зон, место казни должно быть перенесено в ближайшее место непосредственно за пределами запретной зоны.

Комментарий:

Если правильная позиция для штрафного броска находится на линии штрафного броска защищающейся команды, то исполнение должно происходить по существу в точном месте. Однако чем дальше это место находится от линии штрафного броска защищающейся команды, тем больше остается запаса для выполнения штрафного броска на небольшом расстоянии от точной точки. Эта разница постепенно увеличивается до 3 метров, что применяется в случае штрафного броска, выполняемого сразу за пределами площади собственных ворот выполняющей бросок команды.

Только что объясненное ограничение не применяется после нарушения Правила 13:5, если это нарушение наказывается в соответствии с Правилем 8:8b. В таких случаях казнь всегда должна производиться именно с того места, где было совершено нарушение.

1. Игроки выполняющей бросок команды не должны касаться или пересекать линию штрафного броска соперников до того, как штрафной бросок будет выполнен. См. также специальное ограничение согласно Правилу 2:5.

Судьи должны исправить позиции игроков выполняющей бросок команды, находящихся между линией штрафного броска и линией площади ворот, до выполнения штрафного броска, если неправильные позиции влияют на игру (15:3, 15 :6). Затем по свистку должен быть выполнен штрафной бросок (15:5b). Та же процедура применяется (Правило 15:7, 2-й абзац), если игроки выполняющей бросок команды входят в ограниченную зону во время выполнения штрафного

броска (до того, как мяч покинул руку бросающего), если выполнение броска не было предшествовано по сигналу свистка.

В случае, когда выполнение штрафного броска было разрешено свистком, если игроки атакующей команды касаются или пересекают линию штрафного броска до того, как мяч покинул руку игрока, выполняющего бросок, должен быть предоставлен свободный бросок защищающейся команде (15:7, 3-й абзац; 13:1а).

2. При выполнении штрафного броска соперники должны оставаться на расстоянии не менее 3 метров от выполняющего бросок. Однако им разрешается стоять непосредственно за линией площадки ворот, если штрафной бросок выполняется с их линии штрафного броска. Вмешательство в выполнение штрафного броска наказывается в соответствии с Правилами 15:9 и 8:7с.

ПРАВИЛО 14

7-метровый бросок

1. Бросок на 7 метров засчитывается, если:

а. явный шанс на гол был незаконно уничтожен в любом месте площадки игроком или официальным лицом противоположной команды;

б. раздается необоснованный свисток в момент явного шанса на взятие ворот;

в. явная вероятность гола уничтожается из-за вмешательства кого-либо, не участвующего в игре, например, зрителя, выходящего на площадку или останавливающего игроков свистком (кроме случаев, когда применяется комментарий 9:1).

д. имеется нарушение согласно Правилам 8:10c или 8:10d (однако см. последний абзац 8:10).

По аналогии, это правило также применяется в случае «форс-мажорных обстоятельств», таких как внезапный сбой в электроснабжении, который останавливает игру именно в момент явного шанса на гол.

См. Разъяснение № 6 для определения явного шанса на гол.

2. Если атакующий игрок сохраняет полный контроль над мячом и телом, несмотря на нарушение, как указано в Правиле 14:1a, нет причин выполнять 7-метровый бросок, даже если после этого игрок не сможет использовать явный шанс забить.

Всякий раз, когда возникает потенциальное решение с 7-метровой дистанции, судьи всегда должны воздерживаться от вмешательства до тех пор, пока они не смогут четко определить, действительно ли решение с 7-метровой дистанции оправдано и необходимо. Если атакующий игрок забивает гол, несмотря на незаконное вмешательство защитников, то смысла давать 7-метровый бросок явно нет. И наоборот, если становится очевидным, что игрок действительно потерял контроль над мячом или телом из-за нарушения, так что явный шанс больше не существует, то должен быть дан 7-метровый бросок.

Правило 14:2 не применяется в случаях нарушения Правил 4:2-3 или 4:5-6, когда игра должна быть немедленно прервана по сигналу хронометриста, делегата или судьи.

3. При назначении броска с 7-метровой дистанции судьи могут дать тайм-аут, но только в случае существенной задержки, например, из-за замены вратаря или игрока, выполняющего бросок, и решение о тайм-ауте будет принято в порядке очереди. с принципами и критериями, изложенными в Разъяснении № 2.

7-метровое исполнение

1. Бросок с 7-метровой дистанции должен быть засчитан как удар по воротам в течение 3 секунд после свистка судьи (15:7, 3-й абзац; 13:1a).

2. Игрок, выполняющий 7-метровый бросок, должен занять позицию за 7-метровой линией, не дальше 1 метра за линией (15:1, 15:6). После сигнала свистка арбитра бросающий не должен касаться или пересекать 7-метровую линию до того, как мяч покинет его руку (15:7, 3-й абзац).

3. Игрок, выполняющий бросок, или партнер по команде не должен снова играть в мяч после выполнения 7-метрового броска до тех пор, пока он не коснется соперника или ворот (15:7, 3-й абзац; 13:1a).

4. При выполнении 7-метрового броска товарищи по команде бросающего должны расположиться за линией штрафного броска и оставаться там до тех пор, пока мяч не покинет руку бросающего (15:3, 15:6). Если они этого не сделают, штрафной бросок назначается команде, выполняющей 7-метровый бросок (15:7, 3-й абзац; 13:1a).

5. При выполнении 7-метрового броска игроки противоположной команды должны оставаться за линией штрафного броска и на расстоянии не менее 3 метров от 7-метровой линии до тех пор, пока мяч не покинет руку бросающего. Если они этого не сделают, 7-метровый бросок будет повторен, если он не приведет к голу, но персонального наказания не будет.

6. Бросок с 7-метровой дистанции должен быть повторен, если только не будет забит гол, если вратарь пересечет свою удерживающую линию, т.е. 4-метровую линию (1:7, 5:11), до того, как мяч покинет руку бросающего. Однако это не влечет за собой персонального наказания вратаря.

7. Не разрешается менять вратарей, если бросающий готов выполнить 7-метровый бросок, находясь в правильном положении с мячом в руке. Любая попытка произвести замену в этой ситуации наказывается как неспортивное поведение (8:7c, 16:1b и 16:3d).

ПРАВИЛО 15

Общие инструкции по выполнению бросков (бросок, вбрасывание, бросок вратаря, штрафной бросок и 7-метровый бросок)

Метатель

1. Перед выполнением бросающий должен находиться в правильном положении, предписанном для броска. Мяч должен находиться в руке бросающего (15:6).

Во время выполнения, за исключением броска вратаря (см. 12:2) и броска с площадью вбрасывания (10:3b), одна часть стопы бросающего должна находиться в постоянном контакте с полом до тех пор, пока мяч выпущен (см., однако, 10:3б). Другая нога может неоднократно подниматься и опускаться (см. также Правило 7:6).

Бросающий должен оставаться в правильном положении до тех пор, пока бросок не будет выполнен (15:7, 2-й и 3-й абзацы).

Примечание:

Перед выполнением броска (за исключением броска вратаря) бросающий должен находиться в вертикальном положении, т. е. никакие другие части тела, кроме стоп, не могут касаться пола.

2. Бросок считается выполненным, когда мяч покинул руку бросающего (см., однако, 12:2, 10:3а, 2-й абзац и 10:3b).

Игрок, бросающий мяч, не должен снова касаться мяча до тех пор, пока он не коснется другого игрока или ворот. (15:7, 15:8). См. также дополнительные ограничения для ситуаций ниже 14:6.

Гол может быть забит непосредственно с любого броска, за исключением того, что прямой «автогол» не может быть забит броском вратаря, если мяч находится вне игры (12:1) (т. е. путем вбрасывания мяча в свои ворота).

Товарищи по команде метателя

3. Товарищи по команде должны занять положения, предписанные для данного броска (15:6).

Игроки должны оставаться в правильных положениях до тех пор, пока мяч не покинет руку бросающего, за исключением случая, предусмотренного 10:3а, 2-й абзац (см., однако, 10:3b).

Партнер по команде не должен касаться мяча или передавать его ему во время выполнения (15:7, 2-й и 3-й абзацы).

Игроки защиты

4. Защищающиеся игроки должны занять положения, предписанные для броска, и оставаться в правильном положении до тех пор, пока мяч не покинет руку бросающего (см., однако, 10:3б, 12:2 и 15:9).

Неправильные позиции защищающихся игроков в связи с выполнением вбрасывания, вбрасывания или штрафного броска не должны исправляться судьями, если нападающие игроки не оказываются в невыгодном положении из-за немедленного выполнения броска. Если есть недостаток, то позиции подлежат исправлению.

Свисток о возобновлении матча

5. Судья должен дать свисток о возобновлении матча:

а. всегда при броске (10:3) или 7-метровом броске (14:4);

б. в случае вбрасывания из-за боковой, броска вратаря или штрафного броска:

- для перезапуска после тайм-аута;
- для возобновления игры штрафным броском по Правилу 13:4;
- когда произошла задержка исполнения;
- после корректировки позиций игроков;
- после устного предупреждения или предупреждения.

Судья может счесть целесообразным для ясности дать свисток о возобновлении игры в любом другом случае.

В принципе, судья не должен давать свисток для возобновления игры до тех пор, пока не будут выполнены требования к позициям игроков ниже 15:1, 15:3 и 15:4 (см., однако, 13:7 2-й абзац и 15:4). 2-й абзац). Если судья дает свисток на выполнение броска, несмотря на неправильную позицию игроков защиты, то эти игроки имеют полное право вмешаться.

После сигнала свистка бросающий должен сыграть мяч в течение 3 секунд.

Санкции

6. Нарушения со стороны бросающего или его товарищей по команде до выполнения броска, т. е., как правило, в виде неправильного положения или касания мяча товарищем по команде, должны привести к исправлению. (Смотрите, однако, 13:7, 2-й абзац).

7. Последствия нарушений со стороны бросающего или его товарищей по команде (15:1-3) во время выполнения броска зависят, прежде всего, от того, предшествовал ли выполнению свисток о возобновлении игры.

В принципе, любое нарушение во время выполнения, которому не предшествовал сигнал о возобновлении игры, должно устраняться посредством исправления и повторного выполнения броска после сигнала свистка. Однако здесь применяется концепция преимущества по аналогии с Правилom 13:2. Если после неправильного выполнения команда бросающего немедленно теряет владение мячом, то бросок просто считается выполненным и игра продолжается.

В принципе, любое нарушение во время исполнения после сигнала рестарта подлежит наказанию. Это применимо, например, если бросающий подпрыгивает во время выполнения, удерживает мяч более 3 секунд или уходит из правильного положения до того, как мяч покинул его руку. Это правило применяется, если товарищи по команде занимают запрещенные позиции после сигнала свистка, но до того, как мяч покинул руки бросающего (кроме 10:3а, 2-й абзац). В таких случаях первоначальный бросок аннулируется, а соперникам предоставляется штрафной бросок (13:1а) с места нарушения (см., однако, Правило 2:6). Положение о преимуществе согласно Правилу 13:2 действительно применяется, т. е. если команда игрока, выполняющего бросок, теряет владение мячом до того, как судьи получают возможность вмешаться, игра продолжается.

8. В принципе, любое нарушение, следующее сразу после выполнения броска, но связанное с ним, подлежит наказанию. Это относится к нарушению 15:2, 2-го абзаца, т. е. бросающий касается мяча во второй раз до того, как он коснулся другого игрока или ворот. Это может быть ведение или повторный захват мяча после того, как он оказался в воздухе или упал на пол (перед тем, как снова

поднять его). Это наказывается штрафным броском (13:1a) для соперников. Как и в случае с 3-м абзацем 15:7, применяется положение о преимуществе.

9. За исключением случаев, указанных в Правилах 14:8, 14:9, 15:4, 2-й абзац и 15:5, 3-й абзац, защита Игроки, которые мешают соперникам выполнить бросок, например, не заняв правильную позицию изначально или впоследствии перейдя в неправильную позицию, должны быть наказаны. Это применяется независимо от того, происходит ли это до исполнения или во время исполнения (до того, как мяч покинул руку бросающего).

Это также относится к тому, предшествовал ли броску свисток о возобновлении игры или нет.

Применяется Правило 8:7с в сочетании с Правилами 16:1b и 16:3d.

Бросок, на который негативно повлияло вмешательство защитника, в принципе должен быть повторен.

ПРАВИЛО 16

Наказания

Предупреждение

1. Предупреждение является соответствующим наказанием за:

- а. фолы, за которые следует наказывать постепенно (8:3; сравните, однако, 16:3b и 16:6d);
- б. неспортивное поведение, которое подлежит постепенному наказанию (8:7).

Комментарий:

Игроку не должно быть сделано более одного предупреждения, а игрокам команды не должно быть сделано более 3 предупреждений в общей сложности; после этого наказанием должно быть удаление как минимум на 2 минуты.

Игроку, который уже был дисквалифицирован на 2 минуты, впоследствии не следует делать предупреждение. Официальным лицам команды в общей сложности должно быть сделано не более одного предупреждения.

2. Судья должен сделать предупреждение виновному игроку или официальному лицу, а также хронометристу/секретарю, подняв желтую карточку (сигнал рукой № 13).

Приостановка

3. Удаление (2 минуты) является соответствующим наказанием:

- а. за ошибочную замену, если на площадку выходит дополнительный игрок или игрок вмешивается в игру из зоны замены (4:5-6); однако обратите внимание на Правило 8:10b (II);
- б. за фолы, например, менее 8:3, если игрок и/или его команда уже получили максимальное количество предупреждений (см. комментарий 16:1);
- в. за фолы, например, меньше 8:4;
- д. за неспортивное поведение игрока по статье 8:7, если игрок и/или его команда уже получили максимальное количество предупреждений;
- е. за неспортивное поведение официального лица команды по статье 8:7, если одно из официальных лиц команды уже получило предупреждение;

ж. за неспортивное поведение игрока или официального лица команды согласно статье 8:8 (см. также статью 4:6);

з. вследствие дисквалификации игрока или официального лица команды (16:8, 2-й абзац; см., однако, 16:11b);

и. за неспортивное поведение игрока до возобновления игры, после того как он только что был дисквалифицирован на 2 минуты (16:9a).

Комментарий:

В общей сложности нельзя дать официальным лицам команды более одного удаления на 2 минуты.

Когда официальному лицу команды назначается двухминутное удаление в соответствии с пунктом 16:3e, официальному лицу разрешается оставаться в зоне замены и выполнять свои функции.

Однако силы команды на площадке сокращаются на 2 минуты.

4. После объявления тайм-аута судья должен четко указать на дисквалификацию виновному игроку или официальному лицу команды, а также хронометристу/секретарю посредством предписанного сигнала рукой, т. е. поднятия одной руки с двумя вытянутыми пальцами (сигнал рукой № 14).).

5. Удаление всегда производится на время игры 2 минуты; третье удаление одного и того же игрока также всегда приводит к дисквалификации (16:6d).

Отстранённому игроку не разрешается участвовать в игре во время отстранения, а команде не разрешается заменять его на площадке.

Период дисквалификации начинается с возобновления игры по свистку. Двухминутное удаление переносится на вторую половину игры, если оно не было завершено к концу первого тайма. То же самое относится и к основному игровому времени, и к овертайму, и к овертайму. Неистекшая 2-минутная дисквалификация по окончании овертайма означает, что игрок не имеет права участвовать в последующем тай-брейке посредством 7-метровых бросков в соответствии с Комментарием 2:2.

Дисквалификация

6. Дисквалификация является соответствующим наказанием:

а. за фолы меньше 8:5 и 8:6;

б. за серьезно неспортивное поведение в соответствии с 8:9 и крайне неспортивное поведение в соответствии с 8:10 со стороны игрока или официального лица команды на площадке или за ее пределами;

в. за неспортивное поведение любого из официальных лиц команды до 8:7, после того как они коллективно уже получили предупреждение и 2-минутное удаление в соответствии с 16:1b и 16:3e;

д. вследствие третьей дисквалификации того же игрока (16:5);

а. за существенное или неоднократное неспортивное поведение во время тай-брейка, например, бросок с 7-метровой дистанции (Комментарий 2:2 и 16:10).

7. После объявления тайм-аута судьи должны четко указать на дисквалификацию виновному игроку или официальному лицу команды, а также хронометристу/секретарю, подняв красную карточку (сигнал рукой № 13, см. также Правило 16:8).).

8. Дисквалификация игрока или официального лица команды всегда распространяется на все оставшееся игровое время. Игрок или официальное лицо должны немедленно покинуть площадку и зону замены. После ухода игроку или официальному лицу не разрешается вступать в какой-либо контакт с командой.

Дисквалификация игрока или официального лица команды на площадке или за ее пределами во время игрового времени всегда влечет за собой 2-минутное удаление команды. Это значит, что сила команды на площадке уменьшается на единицу (16:3f). Однако сокращение на площадке продлится 4 минуты, если игрок был дисквалифицирован при обстоятельствах, указанных в Правиле 16:9b-d.

Дисквалификация уменьшает количество игроков или официальных лиц, доступных команде (кроме случая 16:11b). Однако команде разрешено снова увеличить количество игроков на площадке после истечения срока дисквалификации.

Как отмечено в Правилах 8:6 и 8:10a-b, о дисквалификациях в соответствии с этими правилами необходимо сообщать в письменной форме ответственным органам для принятия дальнейших мер.

В таких случаях «ответственные официальные лица команды» и делегат (см. Разъяснение № 7) должны быть проинформированы немедленно после принятия решения.

Для этой цели судья также показывает синюю карточку в качестве информации после поднятия красной карточки.

Более одного нарушения в одной и той же ситуации

9. Если игрок или официальное лицо команды виновен в более чем одном нарушении одновременно или в прямой последовательности до возобновления игры и эти нарушения требуют различных наказаний, то в принципе должно быть назначено только самое строгое из этих наказаний.

Однако существуют следующие конкретные исключения, когда во всех случаях команда должна играть на площадке в уменьшенном составе в течение 4 минут:

а. если игрок, который только что был дисквалифицирован на 2 минуты, виновен в неспортивном поведении до возобновления игры, то игроку дается дополнительное удаление на 2 минуты (16:3g); если дополнительное отстранение является для игрока третьим, то игрок подлежит дисквалификации;

б. если игрок, только что получивший дисквалификацию (прямо или из-за третьего дисквалификации), виновен в неспортивном поведении до возобновления игры, то команде назначается дополнительное наказание, так что сокращение будет на 4 минуты (16: 8, 2-й абзац);

в. если игрок, которого только что отстранили на 2 минуты, виновен в серьезном или чрезвычайном неспортивном поведении до возобновления игры, после чего игрок дополнительно дисквалифицируется (16:6б); в совокупности эти наказания приводят к сокращению на 4 минуты (16:8, 2-й абзац);

а. если игрок, которому только что была назначена дисквалификация (прямо или из-за третьего дисквалификации), виновен в серьезном или крайне неспортивном поведении до возобновления игры, то команде назначается дополнительное наказание, так что сокращение будет длиться 4 минуты. (16:8, 2-й абзац).

Нарушения во время игрового времени

10. Наказания за действия во время игрового времени установлены Правилами 16:1, 16:3 и 16:6.

В понятие «игровое время» включены все перерывы, тайм-ауты, командные тайм-ауты и дополнительные периоды. Во всех других формах тай-брейка (например, бросках на 7 метров) применяется только Правило 16:6.

Таким образом, любая форма значительного или неоднократного неспортивного поведения будет препятствовать дальнейшему участию соответствующего игрока (см. Комментарий к Правилу 2:2).

Нарушения вне игрового времени

11. Неспортивное поведение, серьезно неспортивное поведение, крайне неспортивное поведение или любая форма особо безрассудных действий (см. Правила 8:6-10) со стороны игрока или официального лица команды, происходящие в помещении, где проводится игра, но вне игрового времени, наказываются следующим образом:

Перед игрой

а. предупреждение должно быть сделано в случае неспортивного поведения согласно Правилам 8:7-8;

б. дисквалификация виновного игрока или официального лица команды должна быть произведена в случае действия, подпадающего под Правила 8:6 и 8:10а, но команде разрешается стартовать с 14 игроками и 4 официальными лицами; Правило 16:8, 2-й абзац применяется только к нарушениям во время игрового времени; соответственно, дисквалификация не влечет за собой 2-минутное удаление.

Такие наказания за нарушения перед игрой могут быть применены в любой момент во время игры, когда будет обнаружено, что виновное лицо является участником игры, поскольку этот факт может быть невозможно установить еще на момент инцидента.

После игры

а. письменный отчет.

ПРАВИЛО 17

Судьи

1. Каждую игру контролируют два судьи с равными полномочиями. Им помогают хронометрист и секретарь.
2. Судьи контролируют поведение игроков и официальных лиц команды с момента их входа в помещение и до момента их выхода.
3. Судьи несут ответственность за осмотр игровой площадки, ворот и мячей до начала игры; они решают, какие шары будут использоваться (1 и 3:1).

Судьи также фиксируют наличие обеих команд в надлежащей форме. Они проверяют протоколы и экипировку игроков. Они следят за тем, чтобы количество игроков и официальных лиц в зоне замены было в допустимых пределах, и устанавливают присутствие и личность «ответственного официального лица» для каждой команды. Любые неточности должны быть исправлены (4:1-2 и 4:7-9).

4. Подбрасывание монеты производится одним из судей в присутствии другого судьи и «ответственного официального лица» каждой команды или официального представителя команды или игрока (например, капитана команды) от имени «ответственного» официальный представитель команды».
5. В принципе, всю игру проводят одни и те же судьи.

В их обязанность входит следить за тем, чтобы игра проводилась в соответствии с правилами, и они должны наказывать за любые нарушения (см., однако, 13:2 и 14:2).

Если один из судей не сможет завершить игру, другой судья продолжит игру один.

Примечание:

ИФФ, Континентальные Конфедерации и Национальные федерации имеют право применять иные правила в своих зонах ответственности в отношении применения параграфов 1 и 3 Правила 17:5.

6. Если оба судьи свистнут о нарушении и согласны с тем, какая команда должна быть наказана, но имеют разные мнения относительно строгости наказания, то должно быть назначено самое строгое из двух наказаний.

7. Если оба судьи свистят о нарушении или мяч покинул площадку, и два судьи высказывают разные мнения относительно того, какая команда должна владеть мячом, то будет применяться совместное решение, которое судьи принимают после консультации друг с другом. Если им не удастся прийти к совместному решению, то мнение судьи будет иметь преимущественную силу.

Тайм-аут обязателен. После консультации между судьями они подают четкие сигналы руками, и игра возобновляется по свистку (2:8д, 15:5).

8. Оба судьи несут ответственность за ведение счета. Они также делают записи о предупреждениях, отстранениях и дисквалификациях.

9. Оба судьи несут ответственность за контроль игрового времени. При возникновении сомнений в точности хронометража судьи принимают совместное решение (см. также 2:3).

Примечание:

ИФ, Континентальные Конфедерации и Национальные федерации имеют право применять иные правила в своих зонах ответственности в отношении применения Правил 17:8 и 17:9.

10. Судьи несут ответственность за правильность заполнения протокола после игры.

Дисквалификации типа, указанного в Правилах 8:6 и 8:10, должны быть объяснены в протоколе матча.

11. Решения, принятые судьями или делегатами на основании их наблюдений за фактами или их суждений, являются окончательными.

Апелляции могут быть поданы только на решения, не соответствующие правилам.

Во время игры только соответствующие «ответственные официальные лица команды» имеют право обращаться к судьям.

12. Судьи имеют право приостановить игру временно или навсегда. Необходимо приложить все усилия для продолжения игры, прежде чем будет принято решение о ее постоянной приостановке.

13. Черная форма предназначена в первую очередь для судей.

14. Судьи и делегаты могут использовать электронное оборудование для внутренней связи.

Правила их использования определяются соответствующей федерацией.

ПРАВИЛО 18

Хронометрист и секретарь

1. В принципе, хронометрист несет основную ответственность за игровое время, тайм-ауты и время дисквалификации отстраненных игроков.

Секретарь несет основную ответственность за состав команд, протокол, допуск игроков, прибывших после начала игры, а также за допуск игроков, не имеющих права на участие.

Другие задачи, такие как контроль количества игроков и официальных лиц команды в зоне замены, а также выход и вход заменяющих игроков, а также подсчет количества атак (это решение считается основанным на их наблюдении за фактами). после лечения, оказанного игроку на площадке, рассматриваются как совместная ответственность.

Как правило, только секундометрист (и, если применимо, представитель ответственной федерации) должен прерывать игру, когда это становится необходимым.

2. См. также Разъяснение № 7 относительно надлежащих процедур вмешательства хронометриста/секретаря при выполнении некоторых обязанностей, указанных выше.

Если общедоступное табло отсутствует, то секундометрист должен информировать «ответственного представителя команды» каждой команды о том, сколько времени было сыграно или сколько времени осталось, особенно после тайм-аутов.

Если табло с автоматическим сигналом отсутствует, ответственность за подачу финального сигнала в перерыве и по окончании игры берет на себя секундометрист (см. 2:3).

Если общественное табло не может отображать также время отстранения (по крайней мере, три на команду во время игр ИФ), секундометрист должен показать на столе хронометриста карточку, показывающую время истечения каждого отстранения вместе с номером игрока.

Сигналы руками

Когда объявлено вбрасывание или штрафной бросок, судьи должны немедленно показать направление последующего броска (сигналы 7 или 9).

После этого, если применимо, должен быть подан соответствующий обязательный(е) сигнал(ы) рукой, обозначающий любое личное наказание (сигналы 13-14).

Если кажется, что было бы также полезно объяснить причину решения о штрафном броске или 7-метровом броске, то для информации можно подать применимый один из сигналов 1-6 и 11.

Однако сигнал 11 всегда следует подавать в тех ситуациях, когда решению о штрафном броске для пассивной игры не предшествовал сигнал 17.

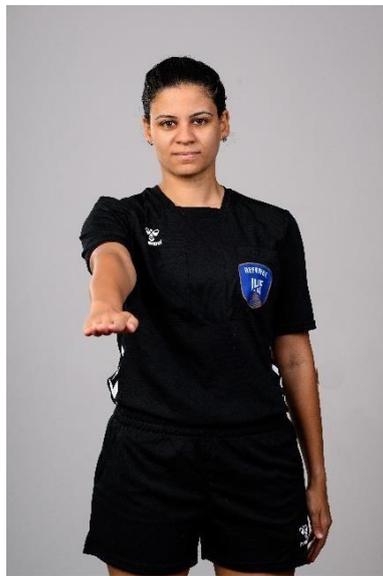
Сигналы 12, 15 и 16 обязательны в тех ситуациях, когда они применяются.

Сигналы 8, 10 и 17 используются по усмотрению судей.

Список жестов руками:

1. Вход в площадь ворот 45
 2. Незаконное ведение 45.
 3. Слишком много шагов или удерживание мяча более 3 секунд 46
 4. Удержание, удержание или толчок 46
 5. Набрать 47 очков
 6. Фол в нападении 47
 7. Вбрасывание – направление 48.
 8. Бросок вратаря 48.
 9. Штрафной бросок – направление 48.
 10. Соблюдайте дистанцию 3 метра 49.
 11. Пассивная игра 49
 12. Цель 50
 13. Предупреждение (желтый) – Дисквалификация (красный) 50
- Информационный письменный отчет (синий)
14. Дисквалификация (2 минуты) 51
 15. Тайм-аут 51
 16. Разрешение для двух человек (имеющих право на участие) 52
выйти на площадку во время тайм-аута
 17. Сигнал предупреждения о пассивной игре 52

1. Вход в площадь ворот



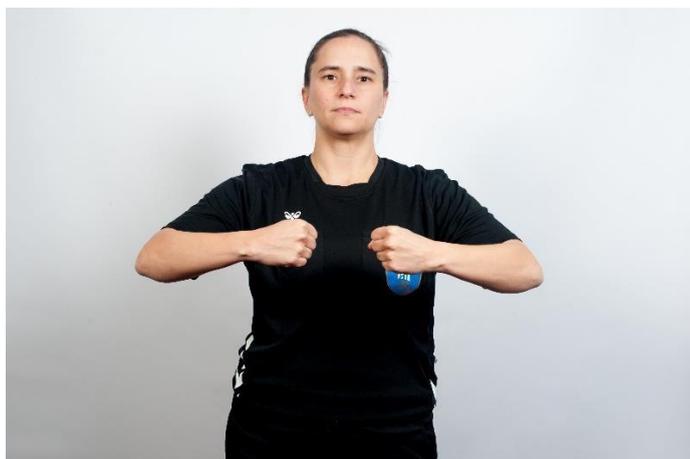
2. Незаконный дриблинг



3. Слишком много шагов или удержание мяча более 3 секунд.



4. Сдерживание, удержание или толчок.



5. Удар



6. Фол в нападении



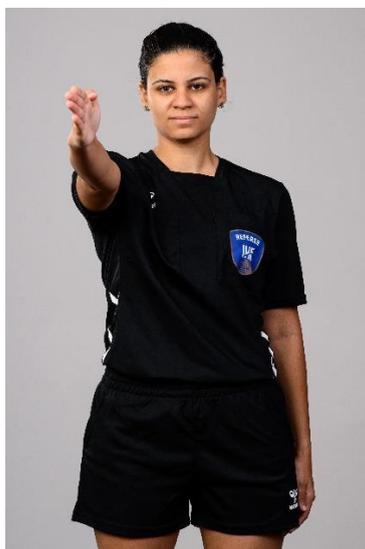
7. Вбрасывание - направление



8. Бросок вратаря



9. Штрафной бросок – направление



10. Соблюдайте дистанцию 3 метра.



11. Пассивная игра



12. Цель



13. Предупреждение (желтый)/Дисквалификация (красный)/Информация письменного отчета (синий)



14. Отстранение (2 минуты)



15. Тайм-аут



16. Разрешение двум лицам (имеющим право на участие) выйти на площадку во время тайм-аута.



17. Сигнал предупреждения о пассивной игре.



II. Разъяснения к Правилам игры

Оглавление

1. Выполнение штрафного броска после финального сигнала (2:4-6)
2. Тайм-аут (2:8)
3. Командный тайм-аут (2:10)
4. Пассивная игра (7:11-12)
5. Вбрасывание (10:3)
6. Определение «явной вероятности забить гол» (14:1)
7. Вмешательство хронометриста или делегата (18:1)
8. Травмированный игрок (4:11)

1. Выполнение штрафного броска после финального сигнала (2:4-6)

Во многих случаях команда, имеющая возможность выполнить штрафной бросок после истечения игрового времени, на самом деле не заинтересована в попытке забить гол либо потому, что исход игры уже ясен, либо потому, что позиция для штрафного броска находится слишком далеко от ворот соперников. Хотя технически правила требуют выполнения штрафного броска, судьи должны проявить здравый смысл и рассмотреть возможность выполнения штрафного броска, если игрок, находящийся примерно в правильном положении, просто отпускает мяч или передает его судьям.

В тех случаях, когда очевидно, что команда хочет попытаться забить гол, судьи должны попытаться найти баланс между предоставлением такой возможности (даже если она очень маленькая) и обеспечением того, чтобы ситуация не переросла в отнимающий много времени и разочаровывающий «театр». Это означает, что судьи должны быстро и уверенно поставить игроков обеих команд на правильные позиции, чтобы штрафной бросок мог быть выполнен без промедления. Новые ограничения Правила 2:5 относительно позиций игроков и замен должны быть соблюдены (4:5 и 13:7).

Судьи также должны быть очень внимательны к другим наказуемым нарушениям со стороны обеих команд. Постоянное посягательство со стороны защитников должно быть наказано (15:4, 15:9, 16:16, 16:3г). Более того, атакующие игроки часто нарушают правила во время выполнения, например, один или несколько игроков пересекают линию штрафного броска после свистка, но до броска (13:7, 3-й абзац), или бросающий действительно движется или прыгает при броске (15:1, 15:2, 15:3).

Очень важно не допустить, чтобы голы были забиты незаконно.

2. Тайм-аут (2:8)

Помимо ситуаций, указанных в Правиле 2:8, где тайм-аут обязателен, ожидается, что судьи примут свое решение относительно необходимости тайм-аута и в других ситуациях. Некоторые типичные

ситуации, когда тайм-ауты не являются обязательными, но, тем не менее, обычно предоставляются в нормальных обстоятельствах:

- а. существуют внешние воздействия, напр. корт должен быть стерт;
- б. игрок, кажется, травмирован;
- в. команда явно теряет время, например. когда команда задерживает выполнение формального броска или когда игрок отбрасывает мяч или не выпускает его;
- д. если мяч касается потолка или предмета над игровой площадкой (11:1), и мяч отклоняется так, что уходит далеко от места вбрасывания, что приводит к необычной задержке;
- е. замена игрового игрока на вратаря для выполнения броска вратаря.

При определении необходимости тайм-аута в этих и других ситуациях судьи должны прежде всего учитывать, не создаст ли остановка игры без тайм-аута несправедливое невыгодное положение для одной из команд. Например, если в конце игры команда лидирует с явным преимуществом.

Игры, то, возможно, не потребуется брать тайм-аут во время короткой паузы, чтобы очистить площадку. Аналогично, если команда, которая по какой-то причине сама вызывает задержку или трату времени, окажется в невыгодном положении из-за отсутствия тайм-аута, то очевидно, что нет причин для тайм-аута. Еще одним важным фактором является ожидаемая продолжительность перерыва. Продолжительность перерыва, вызванного травмой, часто трудно оценить, поэтому, возможно, безопаснее объявить тайм-аут. И наоборот, судьи не должны слишком быстро объявлять тайм-аут только потому, что мяч покинул игровую площадку. В таких случаях мяч часто возвращается и почти сразу же готов к игре. В противном случае судьям следует сосредоточиться на быстром вводе в игру резервного мяча (3:4), именно для того, чтобы сделать тайм-аут ненужным. Обязательный тайм-аут при бросках на 7 метров отменен. В некоторых случаях все же может потребоваться предоставить тайм-аут на основе субъективного суждения в соответствии с только что обсужденными принципами. Это может включать ситуации, когда одна из команд явно задерживает исполнение, в том числе, например, путем замены вратаря или игрока, выполняющего бросок.

Командный тайм-аут (2:10)

Каждая команда имеет право на получение одного командного тайм-аута длительностью 1 минута в каждой половине основного игрового времени (но не в овертайме).

Команда, желающая запросить командный тайм-аут, должна сделать это, попросив официального представителя команды положить зеленую карточку на стол перед секундометристом. Рекомендуется, чтобы размер зеленой карты составлял примерно 15 x 20 см и имел большую букву «Т» с каждой стороны.

Команда может запросить командный тайм-аут только тогда, когда она владеет мячом (когда мяч находится в игре или во время перерыва). При условии, что команда не потеряет владение мячом до того, как секундометрист успеет дать свисток (в этом случае зеленая карточка будет возвращена команде), команде немедленно будет предоставлен командный тайм-аут.

Затем секундометрист прерывает игру свистком и останавливает часы (2:9). Он подает рукой сигнал на тайм-аут (№ 15) и указывает вытянутой рукой на команду, запросившую командный тайм-аут.

Зеленая карточка кладется на стол на стороне команды, запросившей командный тайм-аут, и остается там во время тайм-аута. Судьи подтверждают командный тайм-аут, а секундометрист запускает отдельные часы, контролирующие продолжительность командного тайм-аута. Секретарь вносит время командного тайм-аута в протокол команды, запросившей его.

Во время командного тайм-аута игроки и официальные лица команды остаются на уровне своих зон замены, либо на площадке, либо в зоне замены. Судьи остаются в центре площадки, но один из них может ненадолго подойти к столу хронометриста для консультации.

Для целей наказаний по Правилу 16 командный тайм-аут определяется как часть игрового времени (16:10), поэтому любое неспортивное поведение и другие нарушения наказываются обычным способом. В данном контексте не имеет значения, находится ли соответствующий игрок/официальное лицо на площадке или за ее пределами. Соответственно, предупреждение, отстранение или дисквалификация в соответствии с Правилами 16:1-3 и 16:6-9 могут быть вынесены за неспортивное поведение (8:7-10) или за действия, подпадающие под Правило 8:6b.

По истечении 50 секунд секундометрист подает звуковой сигнал, означающий, что игра должна быть продолжена через 10 секунд.

Команды обязаны быть готовы возобновить игру по истечении командного тайм-аута. Игра возобновляется либо броском, соответствующим ситуации, существовавшей в момент предоставления тайм-аута, либо, если мяч находился в игре, штрафным броском команды, запрашивающей командный тайм-аут, с места, где мяч находился в игре. было в момент перерыва.

По свистку судьи хронометрист запускает часы.

Команда может запросить командный тайм-аут напрямую, нажав кнопку (зуммер) на электронном устройстве вместо использования грин-карт. Зуммер напрямую подключен к официальной системе табло. Как только зуммер будет нажат, время будет немедленно остановлено. Чтобы оповестить все стороны о командном тайм-ауте, он также обозначается звуковым сигналом. Более подробную информацию можно найти в Правилах тайм-аута электронной команды.

Примечание:

Если ИФФ, Континентальные конфедерации или национальные федерации применяют иные правила в соответствии с примечанием к Правилу 2:10, каждая команда имеет право получить максимум три командных тайм-аута в основное игровое время, но не в дополнительное время. В каждой половине основного игрового времени может быть предоставлено не более двух командных тайм-аутов. Между двумя командными тайм-аутами команды соперник должен хотя бы один раз владеть мячом. Каждой команде доступны 3 зеленые карточки с номерами 1, 2 и 3 соответственно. В первой половине игры команды получают карточки с номерами «1» и «2», а карточки с номерами «2». 2 и нет. 3 во втором тайме при условии, что в первом тайме они получили не более одного командного тайм-аута. В случае, если они получили два командных тайм-аута в первом тайме, они получают только грин-карту №. 3. В течение последних пяти минут основного игрового времени разрешается только один командный тайм-аут на каждую команду.

Пассивная игра (7:11-12)

А. Общие рекомендации

Применение правил пассивной игры имеет целью предотвратить непривлекательные методы игры и преднамеренные задержки в игре. Это требует, чтобы судьи на протяжении всей игры последовательно распознавали и оценивали пассивные методы.

Пассивные методы игры могут возникать на всех этапах атаки команды, т. е. при перемещении мяча по площадке, на этапе подготовки или на этапе завершения.

Пассивные способы игры обычно используются чаще в следующих ситуациях:

- к концу игры команда с небольшим преимуществом лидирует;
- в команде дисквалифицирован игрок;
- когда способности противника превосходят его, особенно в защите.

Критерии, упомянутые в следующих спецификациях, редко применяются отдельно, но обычно должны оцениваться судьями в целом. В частности, необходимо учитывать влияние активной защитной работы в соответствии с правилами.

Б. Использование предупреждающего сигнала

Предупреждающий сигнал следует подавать, в частности, в следующих ситуациях:

Б1. Предупреждающий сигнал, когда замены производятся медленно или когда мяч медленно перемещается по площадке

Типичными показаниями являются:

- игроки стоят посреди площадки в ожидании завершения замен;
- игрок задерживает выполнение штрафного броска (притворяясь, что не знает правильного места), вбрасывания (медленным возвратом мяча вратарем, намеренно беспорядочным пасом в центр или медленной ходьбой) с мячом в середину), бросок вратаря или вбрасывание после того, как команда предварительно была предупреждена о необходимости воздерживаться от такой тактики промедления;
- игрок стоит на месте и подбрасывает мяч;

→ мяч возвращается на свою половину площадки, даже если соперники не оказывают никакого давления.

Б2. Предупреждающий сигнал в связи с поздней заменой на этапе подготовки

Типичными показаниями являются:

- все игроки уже заняли атакующие позиции;
- команда начинает фазу подготовки с подготовительной игры в пас;
- только на этом этапе команда производит замену.

Комментарий:

Команде, предпринявшей попытку быстрой контратаки со своей половины площадки, но не сумевшей сразу же воспользоваться возможностью для взятия ворот после выхода на половину площадки соперника, должно быть разрешено провести при этом быструю замену игроков.

Б3. Во время слишком продолжительной фазы наращивания

В принципе, команде всегда должна быть предоставлена фаза подготовки с подготовительной игрой в пас, прежде чем можно будет ожидать, что она начнет целенаправленную атакующую ситуацию.

Типичными признаками слишком длительной фазы наращивания являются:

- атака команды не приводит к каким-либо целенаправленным атакующим действиям;

Комментарий: Целенаправленное атакующее действие существует, в частности, тогда, когда команда, владеющая мячом, использует тактические методы для перемещения таким образом, чтобы получить пространственное преимущество над защитниками, или когда они увеличивают темп атаки по сравнению с фазой подготовки.

- игроки неоднократно принимают мяч, стоя на месте или удаляясь от ворот;
- многократные подскоки мяча стоя на месте;
- при столкновении с соперником атакующий игрок преждевременно отворачивается, ждет, пока судьи прервут игру, или не получает пространственного преимущества над защитником;
- активные защитные действия: методы активной защиты, не позволяющие нападающим увеличивать темп, поскольку защитники блокируют намеченные движения мяча и пути бега;

— особым критерием чрезмерно длительных фаз подготовки является ситуация, когда атакующая команда не достигает явного увеличения темпа от фазы подготовки к завершающей фазе.

С. Как следует использовать сигнал предупреждения

Если судья (либо судья на площадке, либо судья на линии ворот) распознает возникновение пассивной игры, он поднимает руку (сигнал рукой № 17), чтобы показать, что команда не пытается занять позицию для игры. нанести удар по воротам. Другой судья также должен подать предупредительный сигнал.

Сигнал предупреждения сообщает, что команда, владеющая мячом, не предпринимает никаких попыток создать возможность для взятия ворот или что она неоднократно откладывает возобновление игры.

Сигнал рукой сохраняется до тех пор, пока:

- атака закончилась, или
- сигнал предупреждения больше не действует (см. комментарии ниже).

Атака начинается, когда команда начинает владеть мячом, и считается завершённой, когда команда забивает гол или теряет владение мячом.

Сигнал предупреждения обычно действует на протяжении всей оставшейся части атаки. Однако в ходе атаки существуют две ситуации, когда решение о пассивной игре больше не является действительным и предупреждающий сигнал должен быть остановлен:

1. команда, владеющая мячом, выполняет удар по воротам, и мяч отскакивает от ворот или вратаря прямо к атакующей команде, или приводит к вбрасыванию этой команды;
2. Игрок или официальное лицо защищающейся команды подвергается личному наказанию в соответствии с Правилom 16 за нарушение правил или неспортивное поведение.

В этих двух ситуациях команде, владеющей мячом, необходимо предоставить новую фазу подготовки.

Д. После подачи предупреждающего сигнала После подачи предупреждающего сигнала судьи должны дать команде, владеющей мячом, некоторое время для изменения своих действий. При этом необходимо учитывать уровень мастерства в разных возрастных и спортивных категориях.

Таким образом, предупрежденная команда должна иметь возможность подготовить целенаправленное атакующее действие, направленное к цели.

Если команда, владеющая мячом, не предпринимает заметной попытки занять позицию для удара по воротам (критерии принятия решения см. D1 и D2), то один из судей решает, что это пассивная игра, самое позднее, когда не будет выполнен удар по воротам. гол забит после 4-х передач (7:11).

Следующие действия не считаются проходами:

- Если попытку паса невозможно контролировать из-за штрафного фола защищающегося игрока.
- Если попытка передачи отклонена защищающимся игроком за боковую линию или внешнюю линию ворот.
- Попытка броска, заблокированная противником.

Критерии принятия решения после подачи предупредительного сигнала:

D1. Атакующая команда:

- нет четкого увеличения темпа;
- отсутствие целенаправленного действия по достижению цели;
- Действия один на один, при которых не достигается пространственное преимущество;
- задержки при игре с мячом (например, из-за того, что пути передачи заблокированы защищающейся командой).

D2. Команда защиты:

- защищающаяся команда пытается предотвратить увеличение темпа или целенаправленное атакующее действие с помощью правильных и активных методов защиты;
- если защищающаяся команда пытается прервать пас атакующей команды, совершая нарушения в соответствии с Правилom 8:3, такое поведение должно последовательно и постепенно наказываться.

D3. Примечания относительно максимального количества проходов

D3a. Перед выполнением 4-го прохода:

- Если судьи решают выполнить штрафной бросок или вбрасывание в пользу атакующей команды, когда был показан предупреждающий сигнал, это не прерывает подсчет передач.

→ Аналогичным образом, если пас или удар по воротам блокируется полевым игроком защищающейся команды и мяч переходит к атакующей команде (даже при броске вратаря), это не прерывает подсчет передач.

Д36. После выполнения 4-го прохода:

→ Если штрафной бросок, вбрасывание (или бросок вратаря) предоставляется атакующей команде после 4-й передачи, у команды есть возможность объединить бросок с одной дополнительной передачей для завершения атаки.

→ То же самое применяется, если бросок, выполненный после 4-го паса, блокируется защищающейся командой и мяч направляется в сторону атакующего игрока или пересекает боковую линию или внешнюю линию ворот. В этом случае атакующая команда имеет возможность завершить атаку, сделав еще один пас.

Д. Приложение

Признаки снижения темпа

→ Действие вбок, а не вглубь к цели

→ Частый диагональный бег перед защитниками без оказания на них давления.

→ Никаких глубоких действий, таких как противостояние с соперником один на один или передача мяча игрокам между линией площади ворот и линией штрафного броска.

→ Повторные передачи между двумя игроками без явного увеличения темпа или действий по направлению к воротам

→ Передача мяча со всех задействованных позиций (нападающие, опорные и тыловые игроки) без явного увеличения темпа или узнаваемых действий по направлению к воротам.

Признаки действий один на один, при которых не достигается пространственное преимущество.

→ Действие один на один в ситуации, когда очевидно, что места для прорыва нет (несколько противников блокируют пространство для прорыва).

→ Действия один на один без цели прорваться к цели

→ Действие 1 на 1 с целью просто получить штрафной бросок (например, позволить себе «застрять» или завершить действие 1 на 1, даже если можно было прорваться)

Показания к методам активной защиты в соответствии с правилами.

- Стараться не совершать фолы, чтобы не допустить перерыва в игре.
- Препятствие движению атакующего, возможно, за счет использования двух защитников.
- Движение вперед, чтобы заблокировать пути прохождения
- Защитники продвигаются вперед, чтобы оттеснить нападающих еще дальше на площадку.
- Провоцирование нападающих на передачу мяча далеко назад в безопасные позиции

Вбрасывание (10:3)

Выполнение броска

В качестве руководящего принципа интерпретации Правила 10:3 судьи должны помнить о цели побудить команды использовать быстрое вбрасывание. Это означает, что судьям следует избегать педантичности и не искать возможности перезвонить или наказать команду, пытающуюся выполнить быстрый бросок.

Например, судьи не должны позволять ведению заметок или другим задачам мешать их готовности быстро проверять позиции игроков. Судья на площадке должен быть готов дать свисток в тот самый момент, когда бросающий достигнет правильной позиции, при условии, что нет явной необходимости в исправлении позиций других игроков. Судьи также должны иметь в виду, что товарищам по команде игрока, выполняющего бросок, разрешается перемещаться через центральную линию, как только звучит свисток. (Это исключение из основного принципа выполнения формальных бросков.)

Исполнение без зоны вбрасывания

Хотя правило гласит, что бросающий должен ступить на центральную линию и находиться в пределах 1,5 метра от центра, судьи не должны быть чрезмерно точными и беспокоиться о сантиметрах. Главное – не допустить несправедливости и неопределённости для соперников относительно того, когда и где будет произведен вбрасывание.

Более того, на большинстве кортов центральная точка не отмечена, а на некоторых кортах центральная линия может даже прерываться из-за рекламы в центре. В таких случаях и

бросающему, и судье, очевидно, необходимо будет оценить правильное положение, и тогда любое требование точности будет нереалистичным и неуместным.

Определение «явной вероятности забить гол» (14:1)

Для целей Правила 14:1 явная вероятность гола существует, когда:

а. игрок, который уже владеет мячом и телом на линии площади ворот соперника, имеет возможность нанести удар по воротам, при этом ни один соперник не может предотвратить удар законными методами.

Это также применимо, если игрок еще не имеет мяча, но готов к немедленному приему мяча; не должно быть соперника, который мог бы помешать приему мяча законными методами.

б. игрок, который владеет мячом и телом, бежит (или ведет) в одиночку к вратарю в контратаке, при этом какой-либо другой соперник не может выйти перед ним и остановить контратаку.

Это также применимо, если игрок еще не владеет мячом, но готов к немедленному приему мяча, а вратарь соперника в результате столкновения, как указано в Комментарий 8:5, препятствует приему мяча; в этом особом случае позиции защищающихся игроков не имеют значения.

в. вратарь покинул площадь своих ворот, и соперник, владеющий мячом и телом, имеет явную и беспрепятственную возможность забросить мяч в пустые ворота.

Вмешательство хронометриста или делегата (18:1)

Если вмешивается секундометрист или делегат, когда игра уже прервана, то игра возобновляется броском, соответствующим причине остановки.

Если секундометрист или делегат вмешивается и тем самым прерывает игру, когда мяч находится в игре, то применяются следующие правила:

А. Неправильная замена игрока при незаконном входе (Правило 4:2-3, 5-6)

Хронометрист (или делегат) должен немедленно прервать игру, не принимая во внимание концепцию «преимущества» согласно Правилам 13:2 и 14:2. Если из-за такого перерыва, из-за нарушения защищающейся команды, явная возможность забить гол утрачивается, то должен быть назначен 7-метровый бросок в соответствии с Правилем 14:1а. Во всех остальных случаях игра возобновляется штрафным броском.

Виновный игрок наказывается в соответствии с Правилom 16:3а. Однако в случае незаконного входа в соответствии с Правилom 4:6 при явной вероятности гола игрок наказывается в соответствии с Правилom 16:6b в сочетании с Правилom 8:10b.

В. Прерывание игры по другим причинам, например, неспортивное поведение в зоне замены.

1. Вмешательство хронометриста

Хронометрист должен дождаться следующего перерыва в игре, а затем сообщить об этом судье.

Если тем не менее секундометрист прерывает игру, когда мяч находится в игре, то игра возобновляется штрафным броском для команды, которая владела мячом в момент прерывания.

Если перерыв произошел из-за нарушения защищающейся команды и, таким образом, была потеряна явная возможность забить гол, то должен быть назначен 7-метровый бросок в соответствии с Правилom 14:1b.

(То же самое применяется, если секундометрист прерывает игру из-за запроса командного тайм-аута, а судьи отказывают в командном тайм-ауте, поскольку время выбрано неправильно. Если из-за перерыва явная вероятность гола снижается, то должен быть присужден 7-метровый бросок).

Хронометрист не имеет права назначать наказание игроку или официальному лицу команды. То же самое касается и судей, если они сами не заметили нарушения. В таком случае они могут лишь вынести неофициальное предупреждение. Если заявленное нарушение подпадает под Правило 8:6 или 8:10, они должны подать письменный отчет.

2. Вмешательство делегата

Делегаты от ИФ, Континентальной Конфедерации или Национальной федерации, дежурящие в игре, имеют право информировать судей о возможном нарушении правил (за исключением случая принятия судьей решения на основании констатации фактов) или о нарушении правил зоны замены.

Делегат может немедленно прервать игру. В этом случае игра возобновляется штрафным броском для команды, не допустившей нарушения, приведшего к остановке.

Если перерыв вызван нарушением со стороны защищающейся команды, и перерыв приводит к уничтожению явного шанса на взятие ворот, то должен быть назначен 7-метровый бросок в соответствии с Правилom 14:1а.

Судьи обязаны назначать персональные наказания в соответствии с указаниями делегата.

О фактах, связанных с нарушением Правил 8:6 или 8:10, необходимо сообщить в письменном виде.

Травмированный игрок (4:11)

Если кажется, что игрок получил травму на площадке, необходимо принять следующие меры:

а. Если судьи абсолютно уверены, что травмированному игроку необходима медицинская помощь на поле, они сразу же покажут рукой сигнал «нет». 15 и 16. Таким образом, игрок должен соблюдать положения 2-го абзаца Правилa 4:11 после прохождения лечения.

Во всех остальных случаях судьи попросят игрока выйти для лечения за пределы площадки. Если это невозможно для соответствующего игрока, судьи покажут рукой сигнал «нет». 15 и 16.

Применяется Правило 4:11, 2-й абзац.

Нарушения этих правил будут наказываться за неспортивное поведение.

Если игрок, вынужденный покинуть игровую площадку во время трех атак, наказан дисквалификацией на 2 минуты, ему разрешается повторно выйти на площадку по окончании этой дисквалификации, независимо от количества сыгранных атак.

Если официальные лица команды отказываются обеспечить необходимое лечение игроку, «ответственное официальное лицо команды» подлежит постепенному наказанию (см. Правило 4:2, 3-й параграф).

б. За подсчет количества атак отвечают хронометрист и секретарь или делегаты. Они информируют соответствующую команду, как только игроку будет разрешено вернуться на площадку. Атака начинается с владения мячом и заканчивается, когда забит гол или атакующая команда теряет мяч. Если команда владеет мячом, когда ее игроку требуется помощь, эта атака считается первой атакой.

в. Правило 4:11 2-й абзац не применяется в следующих случаях:

- если необходимое лечение травмы на игровой площадке является результатом незаконных действий игрока соперника, который был постепенно наказан судьями;
- если мяч попал в голову вратаря и необходима медицинская помощь на площадке.

III. Регламент зоны замены

1. Зоны замены расположены за пределами боковой линии, слева и справа от продолжения центральной линии, до конца скамейки соответствующих команд (совместимо с рядом стульев, что также разрешено), а также за ними, если есть место (Правила игры: схемы 1а и 1б).

Регламент мероприятий/соревнований ИФ и Континентальной Конфедерации предписывает, что скамейки команд, а значит и соответствующие «тренерские зоны», должны начинаться на расстоянии 3,5 метров от центральной линии. Это также рекомендация для игр всех остальных уровней.

Никакие предметы не могут быть размещены на боковой линии перед скамейками команд (на расстоянии не менее 8 метров от центральной линии).

2. Только игрокам и официальным лицам команды, внесенным в протокол, разрешено находиться в зоне замены (4:1-2).

Если необходим переводчик, он должен занять позицию за зоной замены.

3. Официальные лица команды в зоне замены должны быть полностью одеты в спортивную или гражданскую одежду. Цвета, которые могут вызвать путаницу с игроками поля противоположной команды, не допускаются.

4. Хронометрист и секретарь должны оказывать помощь судьям в контроле занятости зоны замены до и во время игры.

Если перед игрой наблюдаются какие-либо нарушения правил в отношении зоны замены, игра не должна начинаться до тех пор, пока нарушения не будут устранены. Если во время игры эти правила будут нарушены, игру нельзя продолжать после очередного перерыва до тех пор, пока вопрос не будет решен.

5. Официальные лица команды имеют право и обязанность руководить и управлять своей командой также во время игры, в честном и спортивном духе в рамках правил. В принципе, они должны сидеть на скамейке запасных.

Однако судьям разрешено передвигаться в пределах «тренировочной зоны». «Тренировочная зона» — это территория непосредственно перед скамейкой запасных и, если это возможно, также непосредственно за ней.

Передвижения и расположение в «тренировочной зоне» разрешены с целью предоставления тактических рекомендаций и оказания медицинской помощи. В принципе, только одному официальному лицу команды разрешается стоять или двигаться одновременно. Однако его положение или поведение не должны мешать действиям игроков, находящихся на площадке. В случае нарушения этих правил должностное лицо подлежит наказанию в прогрессивном порядке.

Разумеется, одному официальному лицу команды разрешается покинуть «тренировочную зону», если он немедленно хочет предоставить «зеленую карту» для запроса командного тайм-аута. Однако официальному лицу команды не разрешается покидать «тренировочную зону» с «зеленой карточкой» и ждать у стола момента, чтобы запросить командный тайм-аут.

«Ответственное лицо команды» также может покинуть «тренировочную зону» в особых ситуациях, например, для необходимого контакта с хронометристом или секретарем.

В принципе, игроки в зоне замены должны сидеть на скамейке запасных.

Однако игрокам разрешено:

- передвигаться за скамейкой для разминки без мяча, при условии, что имеется достаточно места и это не мешает игре.

Официальным лицам команды или игрокам не разрешается:

- вмешиваться или оскорблять судей, делегатов, хронометристов/секретарей, игроков, официальных лиц команд или зрителей, ведя себя провокационно, протестуя или иным образом неспортивно (речь, выражение лица или жесты);

- покинуть зону замены с целью повлиять на игру.

Официальные лица и игроки команды, как правило, должны оставаться в зоне замены своей команды. Если официальное лицо команды, тем не менее, покидает зону замены на другую позицию, он теряет право руководить и управлять своей командой и должен вернуться в зону замены, чтобы восстановить свое право.

В более общем плане игроки и официальные лица команд остаются под юрисдикцией судей на протяжении всей игры, а обычные правила персональных наказаний применяются также, если игрок или официальное лицо решает занять позицию вдали от игровой площадки и зоны замены. Таким образом, неспортивное поведение, серьезно неспортивное поведение и крайне неспортивное поведение подлежат наказанию так же, как если бы нарушение имело место на площадке или в зоне замены.

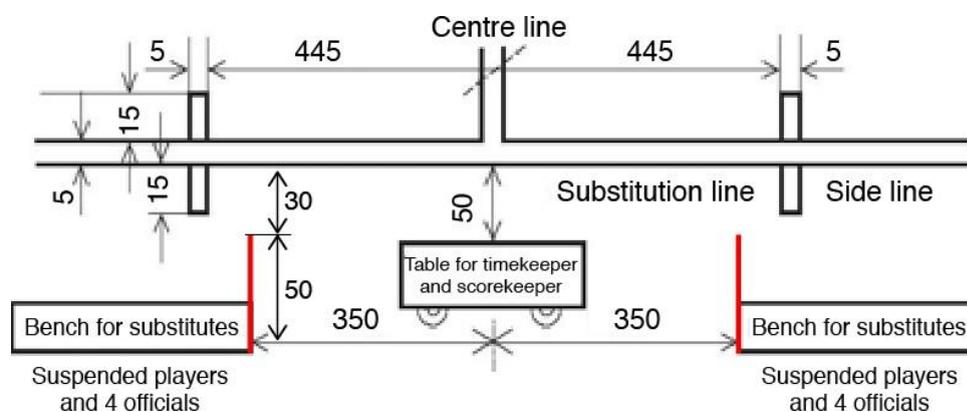
1. В случае нарушения Правил зоны замены судьи или делегаты обязаны действовать в соответствии с Правилами 4:2, 3-й абзац, 16:1b, 16:3d-f или 16:6b-d (предупреждение, дисквалификация, дисквалификация).

IV. Рекомендации и интерпретации

Маркировка игровой площадки (Правило 1, Раздел 1 правил зоны замены)

Ограничительная линия «тренерской зоны» предусмотрена в информационных целях.

Эта линия имеет длину 50 см и проводится на расстоянии 350 см (за пределами площадки, параллельно центральной линии). Начинается на расстоянии 30 см с внешней стороны боковой линии (рекомендуемые размеры).



Голы против переворачивания (Правило 1:2)

Ворота должны быть прочно прикреплены к полу или стенам за ними или иметь систему предотвращения опрокидывания. Новое положение утверждено с целью предотвращения несчастных случаев.

Травма вратаря в результате штрафного броска (Правило 2:5)

Если вратарь получил травму в результате штрафного броска после финального сигнала, защищающейся команде разрешается заменить вратаря. Это исключение не распространяется на полевых игроков защиты.

Свободный бросок или бросок с расстояния 7 метров после финального сигнала (Правило 2:6, 8:10с)

В случае нарушений или неспортивного поведения защитников во время выполнения штрафного броска или 7-метрового броска после финального сигнала эти защитники должны быть наказаны лично по Правилам 16:3, 16:6 или 16:9. Бросок необходимо повторить (Правило 15:9, параграф 3). Правило 8:10с в таких случаях не применимо.

Командный тайм-аут (Правило 2:10, уточнение №3)

Начало последних пяти минут игрового времени начинается, когда часы показывают 55:00 или 05:00.

Использование запасных мячей (Правило 3:3)

ИФФ, Континентальные конфедерации и национальные федерации имеют право разрешить использование резервных мячей, не размещенных на столе хронометриста. Решение об использовании резервного мяча принимается судьями в соответствии с Правилom 3:4.

Замена игроков и официальных лиц (Правила 4:1-4:2)

В случае, если команда не исчерпала максимально разрешенное количество игроков (Правило 4:1) или официальных лиц (Правило 4:2), разрешается:

- зарегистрировать в качестве официального лица кого-либо, кто изначально был зарегистрирован как игрок
- зарегистрировать кого-либо в качестве игрока, который изначально был зарегистрирован как официальное лицо. Максимальное количество игроков и официальных лиц соответственно не должно быть превышено.

Исходная функция игрока или официального лица должна быть удалена из протокола матча. Не разрешается заменять игрока или официального представителя в его первоначальной должности, которая в настоящее время была удалена. Кроме того, не допускается удаление участника,

выполняющего определенную функцию, с целью замены в соответствии с максимально разрешенным количеством. Не допускается регистрация лица одновременно в качестве игрока и официального лица.

ИФ, Континентальные Конфедерации и Национальные федерации имеют право применять иные правила в своих зонах ответственности.

Личное наказание в результате изменения функции (предупреждение, дисквалификация) должно учитываться как для личной квоты, так и для «игровой» и «официальной» квоты соответственно.

Замена игроков (Правило 4:4)

Игроки всегда должны покидать площадку и выходить на площадку через линию замены своей команды. Травмированные игроки, покинувшие площадку в момент прерывания игрового времени, освобождаются от ответственности.

Этих игроков нельзя заставлять покидать площадку за линией замены, если очевидно, что им необходима медицинская помощь в зоне замены или в раздевалках. Кроме того, судьи должны разрешить запасному игроку выйти на площадку до того, как травмированный игрок покинет площадку, чтобы свести прерывание игры к минимуму.

Дополнительные игроки (Правило 4:6, 1-й абзац)

Если дополнительный игрок выходит на площадку без замены, игрок должен быть удален на 2 минуты.

Если установить виновного игрока не представляется возможным, необходимо предпринять следующие действия:

- Делегат или судьи соответственно советуют «ответственному представителю команды» назвать виновного игрока.
- Указанный игрок получит 2-минутную дисквалификацию в качестве личного наказания.

- В случае, если «ответственное лицо команды» отказывается назвать виновного игрока, делегат или судьи соответственно должны назвать имя игрока. Названный игрок будет дисквалифицирован на 2 минуты в качестве личного наказания.

Примечание:

- Только игроки, находящиеся на площадке в момент остановки игры, могут быть названы «виновными игроками».

- В случае, если «виновный игрок» получает третье удаление, он должен быть дисквалифицирован в соответствии с Правилom 16:6d.

Игрок, входящий с неправильным цветом или номером (Правила 4:7, 4:8)

Нарушение Правил 4:7 и 4:8 не приведет к смене владения мячом. Это приведет только к остановке игры, чтобы приказать игроку исправить ошибку и возобновить игру броском для команды, владевшей мячом.

Техническое оборудование в зоне замены (Правило 4:7-4:9)

ИHF, Континентальные конфедерации и национальные федерации имеют право разрешить использование технического оборудования в зоне замены. Оборудование должно использоваться добросовестно и не включает оборудование для связи с дисквалифицированным официальным лицом или игроком.

Запрещенные предметы, шлемы, средства защиты лица и коленей (Правило 4:9)

Запрещены любые типы и размеры масок и шлемов. Запрещены не только полные маски, но и маски, закрывающие части лица.

Что касается защиты коленей, то носить металлические детали запрещено. Пластиковые предметы должны быть полностью набиты.

Что касается защиты голеностопного сустава, то все твердые части из металла или пластика должны быть закрыты. Защита локтей допускается только в том случае, если она изготовлена из мягкого материала.

Федерации и судьи не имеют права делать какие-либо исключения. Однако если ответственное должностное лицо команды обращается к делегату или судье в случае сомнений, они примут решение на основании положения Правила 4:9, а также «Руководства и интерпретации», Приложение 2. В этом контексте наиболее важными принципами являются «неопасность» и «непредоставление неправомерного преимущества».

Такое решение было принято по согласованию с Медицинской комиссией ИНФ.

Дополнительные советы (рекомендуемые действия для судей и технических делегатов) см. в Приложении 1 и Приложении 2.

Клей (Правило 4:9)

Разрешается использовать клей. Допускается нанесение клея на обувь. Это не ставит под угрозу здоровье противника.

Однако не разрешается наносить клей на руки или запястья. Это ставит под угрозу здоровье соперников, так как клей может попасть им в глаза или на лицо. Согласно Правилу 4:9 такая практика не допускается. Национальные федерации имеют право принимать дополнительные ограничения для своей территории.

Оказание помощи травмированным игрокам (Правило 4:11)

В случаях, когда несколько игроков одной команды получили травмы, например, из-за столкновения судьи или делегаты могут дать разрешение дополнительным лицам, имеющим право на участие в игре, выйти на площадку для оказания помощи травмированным игрокам, максимум по два человека на каждого травмированного игрока. Кроме того, судьи и делегаты контролируют медработников, которые могут войти на площадку.

Травмирован вратарь (6:8)

Во вратаря во время игры попадает мяч, и он не способен действовать. Обычно в таких случаях защита вратаря должна иметь приоритет. С точки зрения перезапуска игры возможны разные ситуации:

а. Мяч пересекает боковую линию, внешнюю линию ворот или лежит или катится внутри площади

ворот. Правильное применение Правил: Немедленное прерывание игры, вбрасывание или бросок вратаря в связи с вышеуказанными случаями должны быть осуществлены для возобновления игры.

б. Судьи прервали игру до того, как мяч пересек боковую или внешнюю линию ворот либо до того, как мяч оказался или перекатился внутри площади ворот. Правильное применение Правил: Возобновление игры броском, соответствующим ситуации.

в. Мяч находится в воздухе над площадью ворот. Правильное применение Правил: Подождите одну-две секунды, пока одна из команд не овладеет мячом, прервите игру, возобновите игру штрафным броском для команды, владеющей мячом.

д. Судья свистит в тот момент, когда мяч еще находится в воздухе. Правильное применение Правил: Возобновите игру штрафным броском для команды, которая последней владела мячом.

е. Мяч отскакивает от вратаря, который не может ответить атакующему игроку. Правильный применение Правил: Немедленно прервать игру; возобновить игру штрафным броском для команды, владеющей мячом.

Примечание: в таких случаях бросок на 7 метров невозможен. Судьи умышленно прервали игру ради защиты вратаря. Следовательно, речь не идет о «необоснованном свистке» согласно Правилу 14:1b.

Шаги, начни ведение (Правило 7:3)

В соответствии с Правилем 7:3c,d опускание ноги в первый раз после получения мяча во время прыжка не считается шагом (нулевой контакт). Однако «прием мяча» означает получение паса.

Согласно этому правилу ведение и ловля мяча в воздухе во время прыжка не считаются «приемом мяча». Поэтому опускание ноги после начала ведения без исключения считается шагом.

Подсчет количества передач после сигнала предупреждения (7:11)

См. поддержку обучения в Приложении 3.

Дисквалификация вратаря (Комментарий к Правилу 8:5)

Это применимо, когда вратарь выходит из площади ворот или находится в аналогичном положении за пределами площади ворот и вызывает лобовое столкновение с соперником. Он не применяется, когда:

- а. вратарь бежит в том же направлении, что и соперник, например, после повторного выхода на площадку из зоны замены.
- б. нападающий бежит за мячом, и мяч находится между нападающим и вратарем.

В таких ситуациях судьи принимают решение, основываясь на своих наблюдениях за фактами.

Изобретение дополнительных игроков или официальных лиц (Правила 8:5,8:6,8:9,8:10b)

В случаях вмешательства дополнительных игроков или официальных лиц решение о наказании и продолжении игры принимается с учетом следующих критериев:

- игрок или официальное лицо
- уничтожение явного шанса на гол

В силу названных критериев могут возникнуть следующие ситуации:

- а. Во время явного шанса на гол на площадке присутствует дополнительный игрок, не участвовавший в процессе замены. Правильное применение Правил: бросок с 7 м, дисквалификация должна быть сообщена в письменной форме.

- а. Неправильная замена: Хронометрист/делегат свистит при явной возможности забить гол. Правильное применение Правил: бросок 7 м, удаление 2 мин.
- б. При наличии явного шанса на гол официальный представитель команды выходит на площадку. Правильное применение Правил: бросок с 7 м, дисквалификация должна быть сообщена в письменном виде.
- в. Как и в пункте с), но явных шансов на гол нет. Правильное применение Правил: штрафной бросок, прогрессивное наказание.

О дальнейших мерах после дисквалификации необходимо сообщить в письменном виде
(Правило 8:6, 8:10а, б)

Критерии этого самого высокого уровня наказания определены в Правилах 8:6 (за противоправное поведение) и 8:10 (за неспортивное поведение); см. также Правило 8:3, раздел 2.

Поскольку последствия наказания по правилу 8:6 или 8:10 во время игры не отличаются от наказания по правилам 8:5 и 8:9 (о дисквалификации не сообщается в письменной форме), ИФФ добавила следующее дополнительное положение к обоим правилам:

«...они должны представить письменный отчет после игры, чтобы ответственные органы могли принять решение о дальнейших мерах».

Это дополнительное положение закладывает принцип принятия ответственным органом решения о предполагаемых дальнейших мерах. Ни в коем случае формулировка правила «...находятся в положении» не может быть истолкована как усмотрение ответственного органа, если будут приняты дальнейшие меры. Это означало бы изменение методов установления фактов судьями. О любом ужесточении наказания в виде дисквалификации не следует сообщать в письменном виде, как это предполагала ИФФ, и, следовательно, в этом больше нет необходимости.

Критерии дисквалификации не сообщаются/необходимо сообщать в письменной форме

(Правило 8:5, 8:6)

Следующие критерии помогают отличить Правило 8:5 от Правила 8:6:

а. Что определяет «особо безрассудный»?

- нападения и действия, подобные нападению
- безжалостные или безответственные действия без какого-либо чувства надлежащего поведения
- безудержные удары
- злонамеренные действия

б. Что определяет «особо опасный»?

- действия против незащищенного противника
- крайне рискованные и серьезные действия, ставящие под угрозу здоровье противника

в. Что определяет «предумышленное действие»?

- умышленное и намеренно совершенное злонамеренное действие
- умышленное действие против тела противника только для того, чтобы разрушить действие противника

д. Что определяет «злонамеренное действие»?

- хитрые и скрытые действия против неподготовленного противника

е. Что определяет «без какой-либо связи с игровой ситуацией»?

- действия, совершенные вдали от игрока, владеющего мячом
- действия, не имеющие отношения к тактике игры.

Полевой игрок входит в площадь ворот (8:7f)

Если команда играет без вратаря и теряет мяч, то полевой игрок этой команды, входящий в площадь собственных ворот команды с целью получения преимущества, подлежит наказанию в прогрессивной степени.

Плевание (Правило 8:9,8:10а)

Плевков в кого-либо считается действием, аналогичным нападению, и должен наказываться в соответствии со статьей 8:10а (о дисквалификации необходимо сообщить в письменной форме). Введенная ранее дифференциация между «успешным плевком» (наказание по Правилу 8:10) и «неудачным плевком» (попытка, наказание по Правилу 8:9) остается неизменной.

Последние 30 секунд (Правило 8:10с, 8:10d)

Последние 30 секунд игры происходят в основное игровое время (конец 2-го тайма), а также в конце второго тайма в обоих дополнительных периодах. Начало последних 30 секунд игры начинается, когда часы показывают 59 минут 30 секунд (или 69:30, 79:30) или 0 минут 30 секунд.

Несоблюдение расстояния (Правило 8:10с)

«Несоблюдение дистанции» влечет за собой дисквалификацию + бросок на 7 м, если бросок в течение последних 30 секунд игры (!) не может быть выполнен.

Правило применимо, если нарушение совершено в течение последних 30 секунд игры или одновременно с финальным сигналом (см. Правило 2:4, 1-й абзац). В этом случае судьи примут решение на основании своих наблюдений за фактами (Правило 17:11).

Если игра прерывается в течение последних 30 секунд из-за вмешательства, не связанного напрямую с подготовкой или выполнением броска (например, ошибочная замена, неспортивное поведение в зоне замены), применяется Правило 8:10с. .

Если бросок, например, выполнен, но заблокирован игроком, стоящим слишком близко и активно разрушающим результат броска или мешающим бросающему во время выполнения, также должно

быть применено Правило 8:10с. Если игрок стоит менее чем в трех метрах от бросающего, но активно не мешает выполнению, наказания не будет. Если игрок, стоящий слишком близко, использует эту позицию, чтобы заблокировать удар или перехватить передачу бросающего, также применяется Правило 8:10с.

Дисквалификация за последние 30 секунд (Правило 8:10d)

В случае дисквалификации защищающегося игрока согласно Правилам 8:5 и 8:6 в течение последних 30 секунд игры только нарушения согласно Правилу 8:6 Комментарий приводят к дисквалификации сообщается письменно + бросок 7м. Нарушения защищающегося игрока согласно Правилу 8:5 в течение последних 30 секунд игры приводят к дисквалификации без письменного уведомления + бросок с 7 метров.

Получение преимущества в течение последних 30 секунд (Правило 8:10d, последний абзац)

Судьи прерывают игру и присуждают 7 метров не позднее, если игрок, получивший передачу, не забивает гол или продолжает игру, сделав еще одну передачу.

Правило 8:10d применяется, если нарушение совершено во время игрового времени или одновременно с финальным сигналом (см. Правило 2:4, 1-й абзац). В этом случае судьи примут

решение на основании своих наблюдений за фактами (Правило 17:11).

Дисквалификация вратаря согласно Правилу 8:5 Комментарий (Покидание площади ворот) влечет за собой бросок на 7 м в течение последних 30 секунд игры, если выполнены условия согласно последнему абзацу Правила 8:5 или зафиксировано нарушение, совершено в соответствии с Правилем 8:6.

Использование видеоповтора (Правило 9:2)

Если решение о голе/отсутствии гола требуется после использования технологии видеоповтора, будет продлен срок для отмены гола, который согласно Правилу 9:2 действует только до тех пор,

пока не будет выполнено последующее вбрасывание, что продлевает этот срок. ограничение до следующей смены владения мячом.

Более подробную информацию можно найти в Правилах воспроизведения видео.

Выполнение вбрасывания (Правило 11:4)

Вбрасывание выполняется в направлении игровой площадки как прямой бросок через боковую линию.

Решение с 7-метровой дистанции при пустых воротах (Правило 14:1, уточнение №6с)

Определение явной вероятности гола в ситуациях, описанных в Разъяснении № 6с, когда имеется явная и беспрепятственная возможность забросить мяч в пустые ворота, требует, чтобы игрок владел мячом и явно пытался нанести удар прямо в пустые ворота. цель. Это определение явного шанса на гол применяется независимо от типа нарушения и того, находится ли мяч в игре или вне игры, и любой бросок должен выполняться из правильного положения бросающего и товарищей по команде.

Выполнение броска (Правило 15)

Правило 15:7, 3-й абзац и Правило 15:8 включают примеры возможных ошибок при выполнении броска. Ведение мяча и опускание мяча на пол (прежде чем снова его поднять) является нарушением, равно как и контакт мяча с полом при выполнении броска (исключение: бросок вратаря).

В этом случае ошибки также должны обрабатываться в соответствии с положениями Правил 15:7 и 15:8 (исправление или наказание).

Дисквалифицированные игроки/официальные лица (Правило 16:8)

Дисквалифицированные игроки и официальные лица должны немедленно покинуть площадку и зону замены и после этого не должны иметь никаких контактов со своей командой.

В случаях, когда судьи признают другое нарушение, совершенное дисквалифицированным игроком или официальным лицом, после возобновления игры необходимо сообщить об этом в письменной форме.

Однако невозможно расширить дальнейшие наказания в игре против соответствующего игрока или официального лица, и, следовательно, их поведение не должно приводить к уменьшению количества игроков на площадке. Это также справедливо в случае, если дисквалифицированный игрок выходит на площадку.

Крайне неспортивное поведение после дисквалификации (Правило 16:9d)

Если игрок после получения дисквалификации виновен в крайне неспортивном поведении согласно Правилу 8:10a, то игрок наказывается дополнительной дисквалификацией с письменным протоколом, а команда сокращается на одного игрока на 4 минуты.

Зрители ведут себя таким образом, что подвергают опасности игроков (Правило 17:12)

Правило 17:12 также должно применяться, если зрители ведут себя таким образом, что подвергают игроков опасности, например, используя лазерную указку или бросая предметы другого типа. В этом случае необходимо принять следующие меры:

- при необходимости игра немедленно приостанавливается и не продолжается;
- зрителей просят не мешать игре;
- при необходимости зрители удаляются с соответствующих трибун и игра возобновляется только

после того, как все соответствующие зрители покинут зал;

- команду хозяев просят принять дополнительные меры безопасности;
- письменный отчет.

Если игра уже была приостановлена на момент обнаружения нарушения, применяется Правило 13:3 (по аналогии).

Если игра приостановлена в момент явного шанса на гол, применяется Правило 14:1c.

Во всех остальных случаях штрафной бросок должен быть предоставлен команде, владевшей мячом с того места, где находился мяч в момент остановки игры.

Приложения:

1. Рекомендуемые действия для судей и технических делегатов в отношении запрета на ношение масок и других запрещенных предметов (Правило 4:9).
2. Снаряжение, разрешенное и не разрешенное к ношению (4:9)
3. Тренировочное сопровождение «4 прохода».

Приложение 1

Дополнительные рекомендации о запрете масок для лица и других запрещенных предметах (Правило 4:9)

ИHF-PRC регулярно получает запросы о заявлении или даже о предоставлении исключений в отношении определенных видов масок для лица, хотя дополнительные примечания, включенные в применимые Руководящие принципы и Интерпретации, прямо указывают на полный запрет на использование масок для лица.

Вообще говоря, основным аргументом спрашивающего или заявителя является соответствующее личное суждение о том, что соответствующая маска, обычно с соответствующими задокументированными изображениями, не представляет опасности для здоровья игроков. Тем не менее, Медицинская комиссия ИHF указала все типы и размеры масок для лица в своей рекомендации о запрете такого оборудования. Таким образом, не было бы места для интерпретации, даже если бы соответствующая маска не представляла опасности для других.

Однако время от времени сообщается, что отдельные клубы или игроки, ссылаясь на предполагаемое отсутствие опасности для других, намерены игнорировать названный запрет на использование масок, чтобы вызвать дополнительные проблемы в процессе принятия решений для судей и технических специалистов. Делегаты, обслуживающие соответствующий матч.

В связи с вышеизложенным ИHF-КНР настоящим публикует следующие рекомендации, включая прилагаемую схему для судей и хронометристов или технических делегатов соответственно, с целью внесения поправок в положения, предусмотренные Правилами 4:9 и 17:3, 2-й параграф, а также заявления, включенные в применимые Руководства и Интерпретации.

Игрок в маске намерен принять участие в игре

Меры, которые должны принять судьи, главным образом, зависят от момента времени первой и, если применимо, последующей идентификации.

В случае, если нарушение выявлено впервые, виновный игрок и «ответственное лицо команды» А должны быть проинформированы о запрете на использование масок для лица. Виновному игроку

будет предложено исправить проблему, и ему будет разрешено участвовать в игре только в том случае, если недостаток будет исправлен. Если игроку сообщается об этом впервые, ему не должно быть назначено личное/прогрессивное наказание.

Если игрок не раскаивается, несмотря на соответствующий совет, первое последующее выявление считается более грубым неспортивным поведением и должно быть наказано 2-минутным удалением в соответствии со статьей 8:8a (исключение по причинам, связанным с конкретными правилами, см. ситуацию 1.2, как ниже). Кроме того, игроку снова предлагается исправить проблему.

Если нарушение будет выявлено во второй раз, это будет рассматриваться как серьезное неспортивное поведение, и виновный игрок будет дисквалифицирован (без уведомления) в соответствии со ст. 8:9.

По мнению МХФ-КНР, возможны следующие сценарии, которые частично действительно могут быть скорее гипотетическими.

- может возникнуть:

1.1 Если нарушение в соответствии со статьей 4:9 распознается до начала игры (во время разминки), игрок и «ответственное лицо команды» А уведомляются о дисквалификации в соответствии со статьей 17:3, 2-й абзац).

Игроку должно быть приказано снять маску (Правило 4:9; Рекомендации и интерпретации).

Игрок и «ответственное должностное лицо команды» А должны быть проинформированы, что в случае, если такое нарушение 4:9 произойдет во второй раз, это будет рассматриваться как неспортивное поведение в соответствии с 17:5, 2-й абзац, и введением 8:7, чтобы привести к прогрессивному наказанию игрока в соответствии с 8:8a или 8:9.

1.2 В случае, если игрок в маске все равно выйдет на игровую площадку в начале матча, матч не начинается.

Виновному игроку должно быть сделано предупреждение согласно 16:11, 2 абзац, пункт а. Игрок в маске должен покинуть игровую площадку.

Он сможет участвовать в игре только в том случае, если проблема будет устранена.

1.3 В случае, если игрок в маске выходит на игровую площадку во время матча, судьи или секундометрист/технический делегат соответственно должны предоставить тайм-аут, чтобы немедленно прервать матч из-за потенциального риска подвергнуть опасности других.

В соответствии со статьей 8:8a (провокационное поведение) виновный игрок должен быть наказан дисквалификацией на 2 минуты (16:3 f).

Затем игрок должен покинуть игровую площадку, чтобы исправить проблему.

Игроку будет разрешено снова принять участие в матче после истечения срока его 2-минутной дисквалификации и устранения проблемы.

Матч должен быть возобновлен штрафным броском для команды противника согласно 13:1a (7-метровый бросок в случае, если матч был остановлен в момент явного голевого шанса (14:1a).

1.4 В случае, если игрок в маске выходит на площадку во второй раз во время матча, судья или хронометрист/технический делегат соответственно должен предоставить тайм-аут, чтобы немедленно прервать матч из-за потенциального риска подвергнуть опасности других.

Повторное неправомерное поведение игрока рассматривается как серьезное неспортивное поведение в соответствии со статьей 8:9.

Игрок дисквалифицируется в соответствии со статьей 16:6 b.

Положения, изложенные в 16:7 и 16:8, абзацы 1–4, должны соблюдаться.

Матч должен быть возобновлен штрафным броском для команды противника согласно 13:1a (бросок 7 м в случае, если матч был остановлен в момент явного голевого шанса (14:1a).

2.1 В случае, если нарушение не распознано или не выявлено судьями до начала игры (во время разминки), игроку, находящемуся на площадке в момент начала матча, должно быть приказано исправить проблему в соответствии с 4:9.

Матч не может быть начат, пока виновный игрок находится на площадке.

Игроку и «ответственному официальному лицу команды» А сообщается, что в случае, если такое нарушение 4:9 произойдет во второй раз, это будет рассматриваться как неспортивное поведение в соответствии с 17:5, 2-й абзац, и введением 8:7, в результате чего в прогрессивное наказание для игрока в соответствии с 8:8a или 8:9.

Затем вбрасывание должно быть выполнено как обычно (10:1, 1-й абзац).

2.2 В случае, если игрок в маске выходит на игровую площадку во время матча, а нарушение ранее не было замечено или не распознано судьями или хронометристом/техническим делегатом

соответственно, должно быть объявлено о тайм-ауте, чтобы немедленно прервать матч из-за потенциальному риску подвергнуть опасности других.

Игроку будет предложено исправить проблему в соответствии с 4:9.

Игроку и «ответственному официальному лицу команды» А сообщается, что в случае, если такое нарушение 4:9 произойдет во второй раз, это будет рассматриваться как неспортивное поведение в соответствии с 17:5, 2-й абзац, и введением 8:7, в результате чего в прогрессивное наказание для игрока в соответствии с 8:8а или 8:9.

Матч должен быть возобновлен штрафным броском для команды противника согласно 13:1а (бросок 7 м в случае, если матч был остановлен в момент явного голевого шанса (14:1а).

2.3 В случае, если игрок в маске снова выходит на площадку, несмотря на вышеупомянутые рекомендации, судьи или секундометрист/технический делегат соответственно должны дать тайм-аут, чтобы немедленно прервать матч из-за потенциального риска подвергнуть опасности других.

В соответствии со статьей 8:8а (провокационное поведение) игрок-нарушитель должен быть дисквалифицирован на 2 минуты (16:3f).

Затем игрок должен покинуть игровую площадку, чтобы исправить проблему.

Игроку будет разрешено снова участвовать в матче после истечения срока его 2-минутной дисквалификации и устранения проблемы.

Матч должен быть возобновлен штрафным броском для команды противника согласно 13:1а (бросок 7 м в случае, если матч был остановлен в момент явного голевого шанса (14:1а).

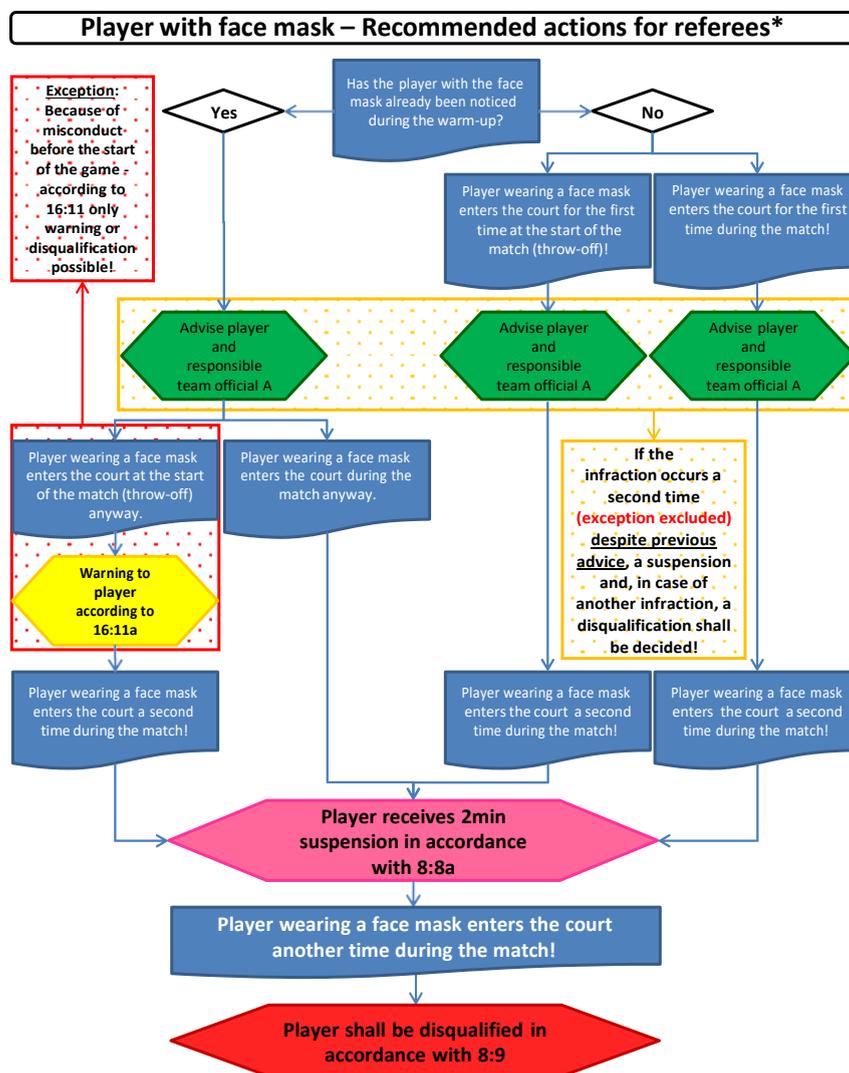
2.4 В случае, если игрок в маске снова выйдет на площадку во время игры, судьи или секундометрист/технический делегат соответственно должны дать тайм-аут, чтобы немедленно прервать игру из-за потенциального риска подвергнуть опасности других.

Повторное неправомерное поведение игрока рассматривается как серьезное неспортивное поведение в соответствии с 8:9.

Игрок дисквалифицируется в соответствии со статьей 16:6b.

Положения, изложенные в 16:7 и 16:8, параграфы 1–4, должны соблюдаться.

Матч должен быть возобновлен штрафным броском для команды противника согласно 13:1a (бросок 7 м в случае, если матч был остановлен в момент явного голевого шанса (14:1a)).



* If other dangerous objects as referred to in 4:9 cause the named infringements, the recommendations will basically apply in that same manner.



ПРИЛОЖЕНИЕ 2

Дополнительные рекомендации о запрете масок для лица и других запрещенных предметах

(Правило 4:9)

Шлем	не допускается	все виды шлемов
Медицинская маска	не допускается	также маски, закрывающие части лица
Защита носа	допустимый	лента, мягкий материал
Повязка на голову	допустимый	эластичный материал
Головной платок	допустимый	эластичный материал
Капитанский нарукавник	допустимый	на плече, ширина около 5 см, один цвет.
Защита локтя	допустимый	мягкий материал, тонкий, короткий
Защита запястья	допустимый	мягкий материал, тонкий, короткий
Повязка на палец	не допускается	
Перчатки	не допускается	
Защита колена	допустимый	мягкий материал, без металла
Защита голеностопного сустава	допустимый	твердые части покрыты
Футболка для придворного игрока в роли вратаря	допустимый	того же цвета, что и вратарь

Следующие правила являются обязательными для соревнований, организуемых ИФ и

Континентальными конфедерациями.

Их также следует использовать в качестве рекомендаций для матчей на всех уровнях соревнований.

Майка с длинными рукавами	допустимый	того же цвета, что и основной цвет рубашки, тонкий материал
---------------------------	------------	---

Футболка для придворного игрока в роли вратаря	допустимый	идентична вратарской футболке, с отверстиями для переднего и заднего номера, покрыта прозрачным материалом
--	------------	--

Короткие трусы	допустимый	того же цвета, что и брюки, тонкий материал
----------------	------------	---

Длинные шорты	не допускается	
---------------	----------------	--

Длинные брюки	не допускается	исключение: вратарь
---------------	----------------	---------------------

Носки		тот же цвет и длина
-------	--	---------------------

Одежда чиновников		стандартизированные, одетые в спортивную или гражданскую одежду; цвет униформы, отличный от цвета футболок игроков площадки команды противника
-------------------	--	--

Более подробную информацию можно найти в Положении о защитном оборудовании и аксессуарах.

ПРИЛОЖЕНИЕ 3

Тренировочная поддержка «Пассивная игра»

Training support for the rules changes to "passive play"					
Is this action considered as pass? (Situations before the execution of the 4th pass!)					
Ex.	Action attacker 1	Action defender	Action attacker 2	Continuation of the game	Decision
1	Pass to teammate	No contact with the ball	Getting ball under control	Match continuation	Pass is counted
2	Pass to teammate	Touching the ball	Getting ball under control	Match continuation	Pass is counted
3	Pass to teammate	Touching / blocking the ball; ball is passed back to attacker 1	No contact with the ball	Match continuation	Pass is counted
4	Pass to teammate	Directing the ball behind side line or outer goal line	No contact with the ball	Throw-in for attacker	Pass is not counted
5	Pass to teammate	Foul on attacker 1 during passing	Cannot get ball under control	Free throw for attacker	Pass is not counted
6	Pass to teammate	Foul on attacker 2	Cannot get ball under control	Free throw for attacker	Pass is not counted
7	Shot on goal	Goalkeeper blocking the ball / ball bouncing off the goal frame	Attacker getting ball under control again	Match continuation	Forewarning signal nullified
8	Shot on goal	Goalkeeper blocking the ball / ball bouncing off the goal frame	Ball passing the side line	Throw-in for attacker	Forewarning signal nullified
9	Shot on goal	No action	No action	Goal, throw-off	Attack finished
10	Shot on goal	Goalkeeper getting ball under control	No action	Goalkeeper throw	Ball lost / attack finished
11	Shot on goal	Goalkeeper blocking the ball / ball bouncing off the goal frame	Teammate of goalkeeper getting ball under control	Match continuation	Ball lost / attack finished
12	Shot on goal	Defender blocking the ball behind side line or outer goal line	No action	Throw-in for attacker	Pass is not counted
13	Shot on goal	Defender blocking the ball	Getting ball under control	Match continuation	Pass is counted
14	Shot on goal	Defender blocking the ball	Attacker 1 getting ball under control again	Match continuation	Pass is counted
15	Shot on goal	No action	Getting ball under control	Match continuation	Pass is counted

Training support for the rules changes to "passive play"					
Situations after the execution of the 4th pass!					
Ex.	Action attacker 1 after the 4th pass	Action defender	Action attacker 2	Continuation of the game	Decision
1	Shot on goal	No action	Getting ball under control	Free throw for defence	Passive play
2	Shot on goal	Defender touching the ball	Getting ball under control	Match continuation	Additional pass allowed
3	Shot on goal	Defender blocking the ball	Attacker getting ball under control	Match continuation	Additional pass allowed
4	Shot on goal	Defender blocking the ball	Attacker 1 getting ball under control again	Match continuation	Additional pass allowed
5	Shot on goal	Defender blocking the ball behind side line or outer goal line	No action	Throw-in for attacker	Additional pass allowed
6	Shot on goal	Foul on attacker 1 during passing	No contact with the ball	Free throw for attacker	Additional pass allowed
7	Shot on goal	Goalkeeper blocking the ball / ball bouncing off the goal frame	Attackers getting ball under control again	Match continuation	Forewarning signal nullified
8	Shot on goal	Goalkeeper blocking the ball / ball bouncing off the goal frame	Ball passing the side line	Throw-in for attacker	Forewarning signal nullified
9	Shot on goal	No action	No action	Goal, throw-off	Attack finished
10	Shot on goal	Goalkeeper getting ball under control	No action	Goalkeeper throw	Ball lost / attack finished
11	Shot on goal	Goalkeeper blocking the ball / ball bouncing off the goal frame	Defender getting ball under control	Match continuation	Ball lost / attack finished

V. Рекомендации по игре на площадках и воротах

а. Игровая площадка (схемы 1а и 1б) представляет собой прямоугольник размером 40 x 20 метров.

Это следует проверить, измерив длину двух диагоналей. Расстояние от внешней стороны одного угла до внешней стороны противоположного угла должно составлять 44,72 м. Длина диагоналей половины корта должна составлять 28,28 м от внешней стороны каждого угла до противоположной внешней середины центральной линии.

Игровая площадка снабжена разметочными линиями, которые называются «линиями». Ширина линий ворот (между стойками ворот) равна 8 см, как и стоек ворот, все остальные линии имеют ширину 5 см. Линии, разделяющие соседние участки игровой площадки, могут быть заменены изменением цвета между соседними участками.

б. Площадка ворот перед воротами состоит из прямоугольника 3 x 6 м и двух соединяющихся секторов в четверть круга каждый радиусом 6 м. Он строится путем проведения линии длиной 3 метра параллельно линии ворот на расстоянии 6 метров от заднего края линии ворот до переднего края линии площади ворот. С обеих сторон эта линия продолжается двумя дугами в четверть круга с центром на заднем внутреннем крае соответствующих стоек ворот и радиусом 6 м. Линии и дуги, ограничивающие площадь ворот, называются линией площади ворот. Внешнее расстояние между точками, в которых две дуги пересекаются с внешней линией ворот, будет составлять 15 м (диаграмма 5).

в. Прерывистая линия штрафного броска (9-метровая линия) проводится параллельно и концентрично линии площади ворот на расстоянии на 3 метра больше от линии ворот. Сегменты и промежутки между ними составляют 15 см. Сегменты следует обрезать под прямым углом и радиально соответственно. Измерения криволинейных сегментов проводятся по внешнему хорду (схема 5).

е. Длина линии ограничения вратаря (линия длиной 4 м) непосредственно перед воротами составляет 15 см. Он параллелен линии ворот и находится на расстоянии 4 м от нее, измеряя от заднего края линии ворот до переднего края 4-метровой линии, что означает, что ширина обеих линий включена в эту меру.

ф. Игровая площадка должна быть окружена зоной безопасности шириной не менее 1 м вдоль боковых линий и 2 м за внешними линиями ворот.

г. Ворота (схема 2) располагаются в центре каждой внешней линии ворот. Ворота должны быть прочно прикреплены к полу или стене позади них. Внутренние размеры составляют 3 метра в ширину и 2 метра в высоту. Рамка ворот должна представлять собой прямоугольник, а это значит, что внутренние диагонали будут иметь длину 360,5 см (макс. 361 см – мин. 360 см, в одних и тех же воротах разница должна составлять максимум 0,5 см).

Задняя сторона стоек ворот должна находиться на одной линии с задним краем линии ворот (и внешней линией ворот), что означает, что передняя сторона стоек ворот располагается на 3 см перед внешней линией ворот.

Стойки ворот и соединяющая их горизонтальная перекладина должны быть изготовлены из однородного материала (например, дерева, легкого металла или синтетического материала) и иметь квадратное поперечное сечение 8 см со скругленными краями с радиусом скругления 4 ± 1 мм. С трех сторон, видимых с площадки, стойки ворот и перекладина должны быть окрашены полосами двух цветов, четко контрастирующих друг с другом и с фоном; две ворота на одной и той же игровой площадке должны иметь одинаковый цвет.

Цветные полосы ворот имеют длину в углу между стойками и перекладиной по 28 см в каждом направлении одного и того же цвета. Все остальные цветные полосы должны иметь длину 20 см.

Ворота должны иметь сетку, называемую сеткой ворот, которая должна быть прикреплена таким образом, чтобы мяч, брошенный в ворота, не мог немедленно отскочить или пройти через ворота.

При необходимости можно использовать дополнительную сетку, устанавливаемую в воротах за линией ворот. Расстояние от линии ворот до этой дополнительной сетки должно составлять примерно 70 см, но минимум 60 см.

д. Глубина сетки ворот сверху должна составлять 0,9 м за линией ворот, а внизу – 1,1 м, оба показателя с допуском $\pm 0,1$ м. Размер ячеек не должен быть больше 10 x 10 см. Сетка должна крепиться к стойке и перекладине не реже, чем через каждые 20 см. Разрешается соединять сетку

